

SOFT TODAY

MED



1. ÅRGANG NUMMER 1 JANUAR 1989 KR. 10,00

DANMARKS STØRSTE HJEMME-DATA AVIS

Alt om Tron:
**FREMTIDENS
COMPUTER
KOMMER FRA JAPAN**
side 28

Byg selv
for 20 kr.:
**RESET-
KNAP TIL
C64**
side 21

Tips til
Amiga:
**ARCADE
ACTION
AID**
side 22

1



Sådan bliver det:
NYE SPIL I '89



2 danske hackere:
**SÅDAN KNÆKKER VI
STORCOMPUTERNE**
side 24

IC RUN OG SOFT NU SAMMEN

2 danske datablade skaber ny succes.

Med sammenlægning af to af Danmarks førende hjemmecomputermagasin-ner, IC RUN og SOFT, har et helt nyt blad set dagens lys. Det nye blad har fået navnet SOFT TODAY og som dato udgiver Klaus Nothfeldt, siger det:
- Med SOFT TODAY tager vi det bedste fra IC RUN og det bedste fra SOFT og blander begge dele med en solid omgang daglige nyheder. Bladnykabel-

sen, der kommer hver måned, 12 gange årligt, kan ved hjælp af sin avis-produktionsgang vente til sidste øjeblik med deadline. Det betyder, at de aller-neste nyheder kan nå at komme med, få dage før udgivelsen.

En endnu bedre nyhed er prisen: SOFT TODAY by-der nemlig på 32 tætpak-kede dobbelt-format sider for bare 18,85!



Test den!
5 GODE PRINTER-KØB
side 29

EXPLODING FIST III

Så er det på med alt-vant-ten-igen-gutter. Fans af den ægte vare kaldte sidste nye Firebird-lansering for "Explosion Fist III", men virkeligheden er, at spillet "kun" hedder "Explosion Fist 4" i den søgte originaltitel.

Udgivet af det store programmerende firma Beam Software, dem med "Way of the Exploding Fist" og "Samurai Way", og fra starten er der lagt op til det helt store i action og karategenren.

Kung Fu eksperter af alle klasser angriber dig, og der er to mod-ener, for computeren styrer to af dine modstandere. Hvad der er endnu mere, er et tomad-spil, hvor dig og din kammerat enten kan spille mod hinanden eller - hold nu fast - rote sig sammen og spørge den tredje spiller på skærmen din computerstyrede til chup-suey.

På de svære leve! kommer angribende kommer til syne, og kan du - eventmelt med hjælp fra spiller to - også have hundemød ud af dem, er du en rigtig sej mester. Så lærer SOFT'erne fra dig, adressen finder du på længst fremme i båndet.

Der er masser af spæk, slag og hop for den ægte

Der er god grafik i "Explosion Fist 4" til 64'eren. Her er vi på Victoria Square i London



kung fu freak i "Explosion Fist 4", der egentlig er en tilføjet i serien og ikke (som titlen antyder) en udbyttet udgave af det første Explosion Fist spil.

Prisen for spillet, der kun er til Commodore 64, bliver 199 på kassette og 249 på disk. Det skulle være på gaden centret samtidig med dette blad, så hop op på din ninja-scooter og check hylderne i din lokale softwareshop...



Sådan! Her er bare et af de mange brætspil, datagamingen SuperSoft har taget hjem for at forløse de kold vinteraftener foran pejsen.

SUPERSOFT PÅ BRÆT

Kan du tænke dig at være James Bond - Vil du gerne have 007 bag dit navn og dermed licens til at dræbe - Kan du tænke at køre i hurtige biler med dejlige damer? Så har du chancen nu med James Bond rollespillet, importere af SUPERSOFT. Du kan også gå tilbage i tiden og opleve Napoleons march mod Danubie i 1809 eller hvad med at gå frem i tiden sammen STAR TREK, hvor først harer bag hver asterisk... Chancen har du nu, endda helt uden computer. Det er takket være SUPER-

Alletiders til en kold aften, hvor computeren bryder ned og du ikke har mere strøm i huset, men alligevel gerne vil spille noget fedt.

HELLIGE GAMES

I 1987 udkræv Dansk Missionsråd en konkurrence om det bedste computerspil - resultatet? Det blev et game ved navn "Mission", og hvis du synes, det lyder lækker, kan du godt slappe af igen - "Mission" skal nemlig udtales på dansk, ikke på engelsk, og så er det jo straks en helt anden sag... Lige præcis! Dette er ikke Deadly Mission, dette er Indre Mission.

Vinderspillet, der er til Amstrad, bliver lige sagen for spejder- og ungdomsgrupper denne vinter, udtaler Flemming Kramp, generalsekretær i Dansk Missionsråd. Mere info hos ham på 01 61 27 77.



Tre spillere i nærkamp i "Explosion Fist 4" (Vil enen). Det kan enten være dig mod to computer-karatekampere eller dig og en ven mod hinanden (og mod computeren som tredemand).

MODE-RIGTIGT COMPUTER-KABINET

Her er computeren til dem, der kan lide smarte møbler, engelske spotsvogne og italiensk modeler. House AT fra Schneider er designet sat i højsædet, og hvilket design: Smukke blade

linier, der gør computerkabinettet til kunst, og kvalitet som i en BMW. Maskinen, der er produceret i Vestby, indeholder meget godt for PC-entusiasten. Hvad siger du f.eks. til en frekvens på 10 MHz? Det er helt pent... Importøren tager det nystrandede Balling Computers i Gillejse sig af. Balling Computers er trods sin nye status et firma, der har dybde i design, teknisk og mange herer

Kom hid, Guds engle små! Dansk Missionsråd har udsendt et nyt dataspil til Amstraden.

navnet, nikkede de da også genkendende: Peter Balling, direktør, har nemlig tidligere været stifter, medejner og direktør for Dinamico, den danske importør af Amstrad-computere.

I dag er Amstrad en af ærkefjenderne, for ligesom Amstrads modeller, ligger også Schneider PC'en et ret pent stykke nede i prillisterne - med andre ord: Vi er i den billige ende, helt nede i discount, selvom det ikke kan ses på kvaliteten.

På sine dage hos Dinamico har Peter Balling benyttet salgsschef Peter Agger med over i det nye firma, og blandt forhandlere af Schneiders nye (og flotte) PC'ere, meldes der om stor tilfredshed.

Som en ysk forhandler udstyrte det, da SOFT TODAY kontaktede ham: Folk er helt vild med Schneiders PC. Den ser godt ud, den er hurtig og så

er prisen helt rigtig. Den billige model, jeg fejer, er en Euro-type, der kommer inklusive skærm, et diskdrev og en softwarepakke for alt kun 5000 kroner plus moms. Alene softwarepakken koster ellers i alene 2.200.

Ingen tvil om, at Balling Computers nok skal få succes med den nye tyske datamat, også selvom andre forhandlere, SOFT TODAY har sagt med, har haft lidt utilfredshed om



Computeren er kunst. Designet er sat i højsædet på den nye Schneider PC.

loring firmaets service. En bage, der måske er et ubegrundet levn fra Peter Ballings Dinamico-dage, hvor Dinamico i en stor forhandler underøvelse fik den absolutte burp-læsning for så vidt angik tilid og service.

Om designet udtalte den danske brugskunstskulptør og industridesigner Bjørn Holm, ID: Schneider er en af de flotteste computere, man har set længe. Den er endda pænere end Atari ST.

Nu har man hørt det med. Det næste bliver, folk køber PC'ere for at udstille dem derhjemme istedet for Ming-væserne eller de seneste moderne skulpturer.

SIDDER DU FAST

Sidder du fast i et spil? Så er hjælpen på vej, for Infocons har nu indtil dags dato udsendt hele 23 hint books. Det er bøger, der er skrevet for at hjælpe lidt på vej til alle de, der "sitter fast" i Infocons egne eventyrspil. Hint books kaldes også for Invitations, usynlige spor. Når du får bogen kun du ikke umiddelbart løse hjælpen: Der står f.eks. "How do I get into the house?" og så en række tomme felter. Heri står hjælpen, men den kommer først frem når du farver feltet med den magiske

tusch, som følger med. Hvert felt giver mere hjælp - ren 88!



For dig, der sidder fast i Infocons spil, er nummer 23 i rækken af Hint Books netop kommet.



THE MUNCHER

Advarsel!
Pas på "the Muncher", et helt nyt spil, hvor Gremlin Graphics lover total destruktion og ødelæggelse. Det er værre end virus, når du med dit joystick styrer et ret hidisgt og aggressivt forhistortisk monster, som er ude på at smadre alt det, han kan komme i nærheden af! Drammet foregår i Japan, hvor nogle opdagelsesrejsende har stjålet nogle underlige æg og taget dem med sig hjem. Spillet starter idet du ankommer til Japans kyst for at opsøge de forsvundne æg, som

ligger rundt omkring i nogle byer. Naturligvis er forsvaret og hjemmeforsvaret indstillet på at forsvare byerne til sidste kammen, men det lader dig lige stoppe af, for du er jo et hidisgt monster, der vil se blod! Afsted det gik, gennem byerne, hvor du har din helt egen opfattelse af "byfornyelse": Det er noget med at efterlade sig ruiner og lignende godt i dine fodspor. Når du har fundet de forsvundne æg, må du fortsætte på jagen efter et sted for atomafald, så du kan

Fra Gremlin Graphics kommer "The Muncher", et spil, hvor "byfornyelse" er noget med at lægge storbyer i ruiner.

begrave dine æg. Sagen er nemlig, at skulle du da, kan du få et ekstra liv, forudsat du altså har husket at begrave et æg forinden - og det eneste sted, du kan begrave æg, er på atomafaldsstedet. Efterfølgende Japan er et lille land, kan du undervejs på din færd komme ud for at møde andre monstre. Der er ialt tre fjendtlige monstre, der er lige så hidisge som dig, og dem skal du uskadeliggøre, så de ikke går i vejen. Med andre ord: Når du nu er igang med at lægge byerne øde, kan du lige så godt også lægge monstrene øde. Dræb dem...

SLAGTE-RENS BAKKE

"Butcher Hill", det nye Vietnam-spil fra Gremlin, er en rå sag. Ikke for folk med svage nerver og heller ikke for dem, der fik Pla-

toon 5 taget af svensk TV i efteråret. Du er dybt inde i Vietnams jungle og heden er uudholdelig. Du kan næsten smage varmen og luften lugter af døde lig. Overalt er dødsensfarlige fælder, hvor fjendtlige maskingeværreder ligger på lur. "Butcher Hill" - slagterbakke - foregår i tre sektioner eller levels, om du vil: Først er der River section. Her er du ude i en lille menneskelig motorbåd og skal trænge dybere og dybere ind i den mørke jungle. Du sejler på smålle floder og skal dels undgå miner samt dels undgå angreb fra fjendtlige fly. Level 2 er The Jungle, og mere tæt på døden har du

svært ved at komme. Nu er floden holdt op, så du forlader din båd og begiver dig til føds af små søer, der vrirler med fælder og fjendtlige soldater på skulder. I tredje og sidste level, The Village, er du kommet til landsbyen. Er den fjendtlig? Der er kan en måde at finde ud af det på, og det er i hvert fald helt sikkert, at skal du nå dit endelige mål, nemlig bakken Butcher Hill, må og skal du igennem landsbyen.

Pas på, fjenden lurer! Seneste Vietnam-spil hedder "Butcher Hill".



Nintendo®

TV-SPIL

DIT YNDLINGS TV-PROGRAM

14.30-17.00: TENNIS:
Wintercon-finalen -
Boris Becker mod Digi!

17.00-17.00: 24-TIMERS
RACERLØB FRA LE MANS.
Bag rattet i vindsvognen -
Digi!

09.30-10.30: EVENTYR-
TIMEN.
SUPERMARIO skal redde
underskønnede prinsesser.
Men han skal ha' hjælp af Digi!

10.30-12.30: VM I PROFES-
SIONEL SVÆRVEGTSS-
BOKSNING.
Direkte fra Las Vegas.
Mesteren Mike Tyson mod
afordreren - Digi!



- underholdning i topklasse for hele familien!

NINTENDO-PLAYBOX,
2 joystick, adapter samt spillet
ICE CLIMBER.

KOMPLET KUN
1395,-



JA TAK, send mig omgående

- ☐ Komplet NINTENDO playbox kr. 1395,-
- ☐ Tennis kr. 298,-
- ☐ SUPER MARIO kr. 298,-
- ☐ Punch out kr. 398,-
- ☐ RAD RACER kr. 398,-
- ☐ Zelda kr. 488,-
- ☐ Vedli i check/konstanter. Portofri levering.
- ☐ Opkrævning + porto kr. 50,-

Navn

Adresse

Postnr

By

Til:

Dens udvalgte bøger sendes i pakket konvert (porto kr. 3,-)

FREE TEAM

Postboks 2111 8240 Risskov 06 94 43 33

Og i øvrigt...

Over 30 andre spændende og sjove spil til DIT yndlings TV-program - forlang brochure!

* GIANA SØSTRENE VENDER TIL-BAGE

Fra vort pulsende tyskerregime dernede sydpå er der endnu en udgave af "The Great Giana Sisters" på vej. Hurtigt, det er de hos Rainbow Arts. Det er naturligvis dem, der ligesom et'eren også laver nummer II: Denne gang er titlen "Arther And Marthar: Giana Twins In Future World". Her er søstrene på vej ind i fremtiden, og fulge presseforlydende er efterfølgende menske lige så blæst og syret som numero uno. Se frem til en rar lille ekstra-julegave fra Vesttyskerne.



Tysk programmeringskunst i Giana Sisters II: "Arther And Marthar, Giana Twins In Future World" - det er den fulde titel

PACMAN ANNO 1989

Pacman lever! Pacman er iblandet os, og hans ånd lever og den vil aldrig dø. Amen.

Pacman er nævnt på "den med østen", der bare bliver ved og bliver ved med at være et af stærkeste computerspil nogensinde, på trods af, at der er sket et og andet siden den lille gule blev opfundet i 1980. Men, Selvom rumspil nummer 17.567 er kommet, er Pacman stadig sjov og helt på toppen. Miss Pacman er også bare det Høstykke, og nu er Grand-Slam Entertainment kommet med sidste nye hit indenfor Pacman-genren: "Pacmania".

"Pacmania" byder på Pacmen i 3D og forbilledet er



Pacman i ny udgave. Sådan ser han ud i automaten

naturligvis arcade-automaten af samme navn. Det er Namco, der står bag, og grafikken er bare nammo! Som en special finesse kan Pacman i denne 3-dimensionelle udgave også HOPPE over Chyde og de andre spøgelser, der iverligt har fået et par quindfolk med også - det er homspøgelserne Sue og Phunky. Fængslende er ordet.

JOYSTICK MED FORMAT

De kalder det ikke et joystick. Det ville næsten også være en mild underdrivelse, for den nyeste model fra Euromax er mere end et joystick. Meget mere.

En skandnavisk distributør har endnu ikke turdet tage koloasen hjem, men det vil ske engang inde i det nye år. Prisen anslås at blive et sted omkring de 300-350 kroner.

"Euromax Joy Board" består af en søde, stor basisplade i formstøbt, slæg- og



Her er joysticket for dig, der tager spilletidens døds alvorligt: Euromax Joy Board.

brudsseker pløst. Farve: Hvid. Vægt: 2,2 kg. På pladen alsker udover navneskiltet et styrhedsstak, joysticket, i blåt plad og med indbygget metalstang for at sikre mod brud. Herudover er der to sek paddles af den type, der mest er velegnet til tennis- og breakoutspl, men faktisk også kan bruges til så at sige alt muligt andet. Og

Indbygget er desuden to store, gule fireknapper samt en auto-fire, du selv kan bestemme skudhastigheden på takket være en justerbar drejeknap. Tak, skæbne! For bare lige at understrege, når du fyrrer den af, har Joy Board to indbyggede LED-lamper, der lyser rødt



... og sådan er han på din computer.

for hvert skud, der bliver sendt af stød. Og så til glæsen: Ledningen, der er bilsikker (10), er hele to meter lang. Tak for kaffe.



"Namco 6" er et nyt amerikansk spil om kongen i den persiske golf.

Skyder du, kan det betyde, at du (måske) skyder en af dine egne.

"Namco 6" er ved at være i forvejen i disse dage og fås til IBM PC - de kompatible, Commodore 64/128, Atari ST og naturligvis Amigaen.

SEX!

I England er debatten om sex og computerspil endnu uopklaret blæst op. De stramme victorianere har fået fat i moralbegreberne og skriver nu frygtelige læserbreve til aviserne, der kræver, at regeringen går ind og standser spilannoncerne.

Det var annoncer i månederne op til jul, der fik berøget til at flyde over. Her sås fotomodeller og såde 9 piger i mere eller mindre afslørede stillinger, bl.a. som reklame for "Psycho Pigs USB" og "Barbarian II". De stramtandede victorianere får opbakning fra red-

TURBO

Får den Commodore 64/128

Med et turbomodul.

Indeholder:

- ❑ Båndturbo
ABC TURBO (en flimmer)
Kan være på disk.
- ❑ Disk turbo
202 kilder på
12 sekunder
- ❑ Disk kopi
Til hele disk

PRIS: 87 KR.
Får den GRATIS i 3 dage
05643536

strømperne, der finder computerannoncerne indholdsvurderende overfor kvinder. Sagens udfald er endnu ikke afgjort, så indtil videre kan vi roligt beundre de ypperlige former. Smuts, smask og smask!!!

Bare brylsler, svulmende former og smukke kvindelår var for meget for stramtandede moralister i kadelige England. Her overvæjes et forbud mod computerannoncer, der minder om Vixen...

PÅ VANDT

"Navecom 6" er ny fra amerikanske Cosmi - et spil om krig på vandet, hvor du styrer et krigsskib fra US Navy, der er stationeret i den persiske golf.

Stemningen er intens i gulfen. Mellemsten er et syvende inferno og det er ikke helt ligetil at styre et verdens mest avancerede krigsfartøjer.

Spillet er bygget op som en simulation, hvor du skal betjene alle instrumenter korrekt og samtidig vurdere om de meldinger, du får fra dit udstyr, betyder, at det, der kommer imod dig, er ven eller fjende. Skyder du ikke, kan det (måske) betyde din død.



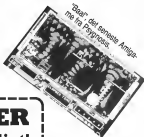
NY AMIGA-SAMPLER

Fra Følkebølg (en lille by hinsiden på den forkerede side af Sundet) kommer en nyudviklet Amiga Sound Sampler.

Folkene bag hedder Mats Heitner og Thorbjørn Palm, og skal man tro, hvad de selv siger, er den nye sound-sampler "Den bedste professionelle Sound-sampler som du kan købe til din Amiga". Ikke små ord, ikke små ord.

Prisen er 695 svenske. Inklusive fragt, og firmast, de to har startet, hedder NORTHPOINT. Fang dem på Væstergatan 2, 521 73 Følkebølg, Sverige eller telefon 009-46-15-33069.

GODT NYT FRA PSYGNOSIS



COMPUTER JULEPAKKER

Køb julegaverne NU hvor det er billigt!



COMMODORE PC I
Macintosh monitor, KvikTekst, tekst-
behandlingsprogram
KUN **4874,-**

COMMODORE EXPANSIONBOX
Til Commodore PC I
KUN **2495,-**

m. 20 Mb
hårddisk KUN **6094,-**

COMMODORE AMIGA 500
COMMODORE 1284 S, færdigmonstrer
COMMODORE MPS 1500 C,
færdigmonstrer
PHOTONPAINT, tegne-maleprogram
10 stk. Flop 3 1/2" disketter
1 kasse papir i endeløse bane
KUN **12995,-**

COMMODORE 64
COMMODORE 1530, datasette
2 stk. PRO ACE ryddik
4 spil KUN **2150,-**

COMMODORE 64
COMMODORE 1802, færdigmonstrer
COMMODORE 1541 II,
diskteststation
2 stk. PRO ACE joystick
4 spil KUN **5595,-**

COMMODORE 1802
Færdigmonstrer til C 64
KUN **1995,-**

COMMODORE 1064 S
Færdigmonstrer med stereo-
lyd til Amiga! KUN **3195,-**

COMMODORE 1541 II
diskteststation til C 64
KUN **1795,-**

COMMODORE MPS 1500 C
færdigmonstrer
til Amiga KUN **3495,-**

COMMODORE 1010
3 1/2" spin diskdrive
til Amiga KUN **1795,-**

COMMODORE M 1530
datasette til C64/C128
KUN **335,-**

STAR LC 10
Multifunktion matropmonstrer
Til C64/C128 el. Amiga
KUN **2895,-**

STAR LC 10 Color
Multifunktion færdigmonstrer
Til C64/C128 el. Amiga
KUN **3795,-**

CITIZEN 120 D
matropmonstrer til C64
eller Amiga KUN **1995,-**

Kabel til
C 64/C128-printer KUN **50,-**

Kabel til
Amiga/PC-printer KUN **295,-**



AMIGOS
20 Mb ekstern hårddisk
til Amiga 500 KUN **5995,-**

AMIGOS
5 1/4" ekstern diskdrive til
Amiga 500/1000/2000
KUN **2195,-**

COMAL 80
Programmeringssprog til C 64
Før 755,- Spar 260,-
NU **535,-**

COMAL 80
Programmeringssprog til C 128
Før 905,- Spar 260,-
NU **735,-**

Ability Plus, engelsk version
regneark, tekstbehandling, database
og grafik til PC'ere
KUN **1295,-**

10 stk. Fuji DD 5 1/4",
færdige KUN **190,-**

10 stk. Fuji DD 3 1/2",
færdige KUN **330,-**

SIDOS overveieningsboks
til 3 1/2" el. 5 1/4" disketter
Frit valg KUN **98,-**

OPBEVARINGSBOKS
til 100 stk. 3 1/2" disketter
KUN **198,-**

SEAGATE ST 225
20 Mb hårddisk KUN **2440,-**

Western Digital controller-
kort til ST 225 KUN **732,-**

SUPERTILBUD
Spil på bånd til C 64
Vælg imellem:

1 Rampage
Hunters Moon
Championship Sprint
Karnov
eller

2 Risk
Thunder Cats
X15
Super Hangon
eller

3 Last Ninja
Soy Soy Spy III
Shadow Summer
Hades Nexus
eller

4 Bangkok Knights
Outset
Fasttrap
Quadrax
Pr. pakke: KUN **249,-**

SUPERTILBUD
Spil på diskette til C64
Vælg imellem:

1 Bangkok Knights
Fasttrap
Trask 3
Risk
2 Super Hangon
Shadow Summer
Diamond
Rampage
Pr. pakke: KUN **399,-**

Nu er Psygnosis lige-ved-og-næsten hvad angår færdiggørelsen af deres nyeste spil, Amiga-spillet "Baal".

Baal - den magtfulde onde hersker - har sendt sin zombie-hær afsted for at bygge den største krigsmaskine nogensinde bygget. Verdens fremtid afhænger af et elitekorps, der ledes af DIG, lederen af "the Time warriors".

Din mission er næsten selvmordetisk som du guider de Time warriors gennem tre forskellige levels, hver især med monstre og alben, der er ude efter din krop. "Baal" er ikke helt nem at stille på mod, og nogle af stederne på to af de tre levels ligger tæt på 18 dele af hans krigsmaskine. Seml dem, ellers får han held med sit forhævede og så overlever verden ikke.

I spillet er der arcade-gæmpley, ultra-smooth scrolling i otte retninger, over 250 skotermibilleder, godt med detaljerigdom, god grafik, god lyd, mere end 100 monstre og over 400 forskellige fjender.

Manden bag "Baal" hedder Wayne Smithson, en ung englender, der har viet sig liv til at programmere i 16 bit. Melvin Grant står for bogstaverne og udover Amiga-versionen kommer også en Atari ST udgave. Spillet udgives under Psygnosis' mærke.



Pro COMPUTER

Strandmarksvej 21, 2650 Hvidovre, 01 78 55 43
Åbent mandag-torsdag 9-17, Fredag 9-19, Lørdag 9-13



En ny biografilm med Bruce Willis ("Die Hard") kommer nu som computerspil

NYT FRA BIFFEN

Så er der nye godbitter på vej fra biografens lumre halvmarke Mediacomic, det tidligere Activision, har just købt rettighederne til seneste Bruce Willis film, "Die Hard". Her spiller helten fra TV-serien "De ubøjelige helte" en hund efter action mens han røder et gidsel i et højhus. Det er usædvanligt lidt af en rolle for den tidligere rockstjerne ("The Return of Bruno", der elers privat er mest ven med Michael J. Fox). Bruce Willis, der før har spillet sammen med Cybil Shepard og noget så højt

som Kim Basinger, har til lejligheden trænet sine overarme til Rambo-strejs og gir den som danserens actionmand. Og fra Mediacomic forbyder det, at grafikken til spillet helt sikkert vil vise Bruce Willis pistolbefier på overarmene i minustørrelse. Hvad de ikke siger noget om, er hvorvidt herrens toupe også skal med i spillet - det er nemlig en kendt sag blandt vennerne, at Bruce Willis går med toupe for at dække over en kraftigt tiltagende halvmarke i toppen.

NEDTUR

Og de dør og de dør. Softwarehouse skal afgå ved døden af og til, det er åbenbart en naturlig i branchen. Og denne måneds nekrolog handler om "The Power House" - et firma, der i sin tid blev startet som billigsplids-afdeling på go's gamle CRL. "Power House" blev kendt for at udgive mindst et nyt spil hver måned, de fleste af dem af hvad man pants kan kalde "svingende" kvalitet. Under sidste års gamesmesse, PCW-showet i London, uddelte firmaet brok-poser til de besøgende. Angiveligt for at gøre reklame for et af deres billigsplids, en uelækker sag om hove-

der, der blev kappet af og andre slige hænder. I begyndelsen af 88 blev Power House overtaget af medarbejderne og alt samarbejde med CRL ophørte. Siden da er det ifølge adskillige pressemeddelelser "bare gået opad", sidst med et salg denne sommer på



Det var spil som dette, billigsplids Power House blev kendt for. Eller skulle vi snarere sige berygtet for...

over en kvart million kassetter. Og det er så i lyset af denne påståede succes, at vi skal se faldet, der ifølge vedholdende rygter skyldes et opbrændt undersekud på mere end to millioner kroner...

MONEY MONEY MONEY

For nogle er der penge i spil. Flere af softwarebranchens giganter har netop



Det er penge, vi taler om, når snakken går på gigantterne i softwarebranchen. Spi er big bizniz.

offentliggjort årsregnskaberne, og det er en pæn sats, der er til aktionærerne i de bedste af firmaerne. Internationalt ser top-lønnen sådan ud: Mastertronix kom først med et overskud på mere end 13 millioner kroner, på andenpladsen lå US Gold (5 millioner), dernæst Elite (4 millioner) og fjerdebedst klarede Gremlin Graphics sig (et overskud på knap 3 millioner). Også Danmark er værd at nævne i sammenhængen - firmaet lavede trods sin lille størrelse hele halvdelen millioner til ejeren, Dominic Wheatley...



Ej! Nu kommer Flying Shark, Bubble Bobble og mange flere af de gode arcadekonverteringer i billigsplids-pakninger!

KVALIWARE

Fra relancerings-hylden er der godt gul på vej fra Silverbird, den billige under-

afdeling af Firebird, der jo som du ved fra intens løsnings af dine tidligere sammenkrampede SOFT-Magazines er ejet af det engelske telefoneringsvæsen.

Relanceringer er tidligere fuldprijs, der nu er omkring et år eller mere gamle og derfor har svært at holde skansen. De får så et nyt liv som billigsplids, får skiftet pakken og får en premiere til en langt lavere pris, normalt omkring de 30-40 banskur.

Og kvalitet, det er, hvad der er på vej ind over os fra Silverbirds relanceringer. Glæd dig til en hitliste-topper som "Bubble Bobble", C64-udgaven af arcade-maskinen med samme navn. Det er bare en sag, der vil noget, og som SOFT's egen Morten Strunge Nielsen sagde efter at have anmeldt det i bladet, da det kom frem: "Nu er jeg hooked. Det her er bare SPILLET!"

Rygter siger, han stadig spiller det... Mere godt, der får nyt liv og lavere pris, er "Flying Shark", der i aktionærernes flysimulator "Flight Pilot" omdøbt "Dynamite Dan", "Dynamite Dan II", "The Sacred Armour of Antiriad", "Cauldron" og "Cauldron II". Se, det er der jo noget ved...

SEGA®

Nu får vi endnu flere af Segas coin-up succeser at se på 64'eren denne gang sker konverteringen lækket være Mediacomic.

KONVERTE-RINGER, DER VIL FREM

Sega er arcadeplis-firmaet, der er kendt for kvalitæren. Tænk bare på navne som Gauntlet og Out Run, så ved du, hvad vi taler om. Tidligere har det mest været US Gold, der har haft æren af at skulle speede Sega-spillene til hjemmadata-markedet. Men fremover vil i hvert fald fem af Segas mest populære grillbar-spil komme til os via Mediacomic (det er i virkeligheden Activision, som jo bare for et halvt år sidst den skiftede navn, nu ved du også det).

De fem spil, vi kommer til at se fra Mediacomic, er som følger: "Galaxy Force", "Altered Beast", "Hot Rod", "Sonic Boom" og endelig "Ace Attorney". Bare glæd dig i denne tid...



Denne gamesmaskine er standset i den sovjetiske told. Det er vestlig dekadence...

STANDSET I SOVJET

Glem alt om Gorbas Glasnost.

Softwareaktiviteterne må nemlig ikke spille vestlige games på Sega-maskinerne, det er borgerlig dekadence, mener man åbenbart i det store land mod Øst.

Og selvom det lyder røsket, det ikke ved det faktisk, at et større parti Sega Master Systems TV-Spil for

en måned siden blev standset i tolden. "Njet", sagde ast-uniformerne og forbad spilcomputerne videre vej ind under jernstærket.

Argen kan man kun gisse om. Men laserpistoler, 3D Space Harrier og "Berserk Musashi" var åbenbart for meget for de røde.

NY LUXUS

I Deluxe-serien af Amiga-programmer fra Electronic Arts (USA, er "DeluxePrint II" et af de mere interessante. Som nævnt angiver det en udbygget udgave af "DeluxePrint", denne gang med mulighed for farveprintere og dumps af 32-

farvers skærme. Sammen med programmet følger en diskette med skærmfildere, og naturligt er "DeluxePrint II" fuldt kompatibel med de øvrige Deluxe-programmer (Deluxe Paint, Deluxe Video, Deluxe Sved og så videre)...



Fodbold på Amiga har nået nye højder med International Soccer.



International Soccer: Vælg din holdfarve og lad spillet begynde.

UP TO DATE

For dig, der vil være up to date (eller Up To Data) med de seneste facts på budgjet-siden, har billigspilser-daktionen netop modtaget seneste telex-strimmel fra Ritzhaus Bureau:

Den melder først til klart vejr op ad formiddagen, let skyfrit med optræk til sol og HOVI! Nej, vent Forkert strimmel, undskyld.

Vi prøver igen.
Den melder om en sand hest af nye billigspilstitler, hvoraf flere i disse dage vil være at finde i butikkerne under navne som Pulse Warrior, Ninja, Supertriley, Famous Five, Raw Recruit, Hyperbowl, Barbarians, Rockford, Revenge II, Rasterman, Transformers, Terrapods, Growing Pains of Adrian Mole, Grand Prix Tennis og endelig noget så vildt som Motorbike Madness (sidst nævnte til Atari ST, Amiga og IBM PC kompatible).



ELECTRONIC ARTS®
Home Computer Software

Fra EOA i USA kommer D-Print II.

FLOT FODBOLD-SPIEL TIL AMIGA

International Soccer er nævnt på det nyeste af de mange fodboldspil, der efterhånden er ved at komme til Amigaen. Firmaet bag "IS", som folk i branchen allerede er begyndt at kalde det nye spil, er Microdeal, og herfra siger Jo Sharp:

"Når du først begynder at spille det, sidder du længe til skærmen. Kvaliteten af

lyd, musik, grafik og spil-lestil er bare så super, at alle andre fodboldspil blegner ved siden af International Soccer. Tro mig, jeg har ikke spillet andet hele eftermiddagen.

Vi fristes til at give hende ret. Skærm billederne tager sig nydeligt ud, og der er alt det, der skal være i et fodboldspil, endda komplet med publikum, der hyl

og skriger.

Udover det kommer International Soccer med en mulighed for at spille fire spillere, enten tre mod computeren eller to hold af to mod to mod to mand på hvert hold. Så saml en kasse haml og inviter vennerne over, for nu er der i hvert fald fodbold på skærmen. Amigaens skærm, forstås!

24 NÅLE

En LC med 24 Nåde.

star

I pris og kvalitet den bedste: Star LC24-10.

STAR LC24-10, med DANSK manual.

Den bedste i sin klasse. En ny 24 nåls printer, enestående i kvalitet og funktioner.

STAR LC24-10 karakteriseres ved sin høje udskriftskvalitet og mange funktioner.

Papir Parkering, "parker" dine endeløse baner og indfør smelt og præcist dine enkeltark.

4 FONTS II, i alt 4 forskellige udskriftstyper med uendelige muligheder og kombinationer, en feature der gør det mere interessant at "printe".

Og med sin ultrahøje opløsning på 360x360 punkter, er DeskTop Publishing legende let med STAR LC24-10. STAR LC24-10 kan naturligvis anvendes til alle gængse computere.

Se og prøv den nye STAR LC24-10 hos Din Acomatic-STAR forhandler. Dem med den danske manual.

Vejl. uds. kr. 4.995,- ekskl. moms.



star
Computer Printeren

1. Jakt på nyheder, pågikene, information og skrifter

Firma/Person

Adresse

Postnr./By

Telefon

Indsendes til: Acomatic ApS, Hørslevvej 13, 2500 Lyngby



62 43 02 22 anviser nærmeste forhandler.

Skal du få dit joystick og begynde dig på leger med seneste Gremlin-søleret til både Commodore 64/128, Amstrad CPC, Spectrum 48/128, Commodore Amiga og Atari ST.

DANSK AGENT PÅ NEW IMAGE

En klipning med fortyndet acetat, det er der ikke mange frisører i Danmark, der kan præstere. Men Erling Kurde, han kan - også selvom det i starten kun er på computeren, da bliver "klippet". Erling Kurde er frisør på Frederiksberg og han har netop fået agenturet på hårsystemet New Image, som før har været omtalt i vort særstykke "Computer".

Systemet, der er lavet til en Amiga, kan foruden ny frisure også give kunden en ny make up, det kan analysere kundens farver i hud og hår og give et skema over de farver, der vil klæde hende. Vil man gerne have et andet ansigt, kan systemet også fjerne dobbeltbryn eller bumser, men vel at mærke på skærmen altså.

Som tidligere beskrevet er Amigaens New Image nemlig et system, hvor man i ro og mag kan vælge sin egen type på skærmen (også frisuremæssigt), og når det er gjort, kan man gå igang.

Erling Kurde er som ny dansk importør meget begejstret over mulighederne, ikke mindst fordi det jo er en digitaliseret udgave af kundens eget ansigt, der på Amigaens skærm kan udstyres med den ene nye frisure efter den anden.

New Image giver et meget naturligt billede af hvordan det færdige resultat kommer til at se ud, garanterer frisuremester Erling Kurde.

BARDS TALE II NU PÅ PC

Nu er PC-udgaven af Bards Tale II kommet. Det er som vanligt Electronic Arts, der står bag, og her opbyr Lesley Munford, at man i forbindelse med lanceringen også har lavet en såkaldt Clue Book til Bards Tale II.

Bogen, der giver dig hjælp, hvis du kører fast undervejs, er på engelsk og vi har lavet en deal med EOA, så læsere af SOFT TODAY kan bestille bogen for kun 5 pund på et specielt engelsk service-telefonnummer, nemlig 009-44-753-46465.



GOD(NAT) LÆSNING

En roman ved navn "Neuromancer" er netop ved at blive gjort til spil. Forfatteren hedder William Gibson, og det er interplay, der er ved at gøre mandens science fiction sag til computerpil. Spillet vil tage form som et arcade-adventure, så duk hovedet og se frem til en runde realisme tankesjov med nydelig grafik.

MED MING-MANG PÅ SKÆRMEN

Der er Mik-Mak data og klar Ming Mang over de seneste vinde fra Solens Land, Japan.

Langt ude i Øst er man nemlig begyndt at få en større national skrivelser, og det gør, at computer naturtogs ikke længere skal være på engelsk - nu er det ming mang, der skal

Sammen med PC-udgaven af Bards Tale II er også lanceret en helt ny Clue Book.



loyalist ser det ud: I Vejles vestby er netop åbnet Danmarks første såkaldte "Datari".

VEJLE ÅBNER DATARI

Premiere på duften i Datariet. Vejle kommune har fået en Datari.

Et moderne fælteshus med masser af ny teknologi, som borgerne kan komme ind og afprøve i praksis. Bag projektet, som forebuds løber i en to-årig periode, står den kommunale forsynsorganisation Vejle Bræddeland.

Datariet finansieres via tilskud fra stat, amt og kommune samt fra Arbejderens Andelsboligforening og en række private virksomheder.

Datariet ligger i Vejles vestby, men alle kommunens borgere kan bruge det. Det åbnedes den 1. november under store festligheder, blandt andet med afsløring af "DATARIEN", en ny skabelon designet af kunstneren Ulla Dirichsen, samt premiere på "Duften i Datariet", en videofilm produceret af omegnens beboere.

Multibus

Datariet er meget fleksibelt indrettet og der er lagt vægt på, at huset skal kunne bruges til mange forskellige ting på en gang. "Det åbne datarihjørne" f.eks. er et tilbud til alle.

der har lyst til at lege med edb.

Besøgende kan komme ind fra gaden og forsøge sig med blandt andet teksthåndtering, endda helt uden forudskudt: Personalet hjælper een i gang.

Datariet er også stedet, hvor man kan se sig ind og hælde kurser i edb og senere også i video.

Det åbne datarihjørne og et specielt edb-undervisningslokale vil fra starten være forsynet med det nødvendige tekniske udstyr, og idnen udgangen af 1988 vil der også være et videostudie, hvor borgerne kan redigere deres egne videofilm, eksperimenter med bydele-TV og f.eks. afholde videomøder.

Offentlig rådgivning og information får også en central plads i Vejles Datari, ligesom det er meningen, at stedet skal blive en "rugeplads" for iværksættere.

Nogle af Datariets kontorlokaler skal nemlig lejes ud til iværksættere, der så kan trække på stedets udstyr. Herudover skal unge under 30 også sættes i arbejde under et to fastansatte medarbejdere. Datari-vært Finn Ipsen og edb-vært Lene Olsen.

NY LILLE SPROGCOMPUTER

Sprechen Sie Deutsch?? Hvis ikke, så ansåk dig en Toshiba sprog computer, som vil lære dig et nyt sprog hver dag end er hende. Den er nemlig så lille, at du kan ha den med dig overalt. Det eneste du skal, er at putte et ROM card i den og den begynder. Du

kan ved hjælp af fem forskellige knapper spole frem og tilbage, og den kan huske hvad du har sagt før. Bæretasken er lavet af gas opblæst plastik så den er 100% slagtals. Der er nok så gå i krig med for den vordende sprogeksperiment, og selvom maskinens engelske tales med en sydamerikansk accent, skulle man nok kunne lære et nyt ord eller to. Udover engelsk fås indtil videre kun fransk, tysk og spanske.

Nagasaki Tomyo, student ved et universitet i Tokyo, viser på dette billede SOFT TODAY hvordan han har udfundet en Atari ST og nogle PC'er til at lave japanske skrifttegn.



Ikke større end et credit card

THALAMUS UDVIDER

Det engelske succes-softwarehus Thalamus (der ejes af bladudgiveren Newsfield), har netop informeret TODAY-redaktionen om, at de ikke længere kun gider lave C64-spil. Nu vil de også igang med andre maskiner. Og det første bevis på dette bliver Spectrum-udgave af "Saxxon", ligesom Thalamus om kort tid også vil vende sig mod Atari ST og Amiga ejerne. De to første 16-bit spil bliver "Hawkeye" og "Armalyte" og som Lars Jørgensen siger:

"Jeg ved ikke med jer, men jeg glæder mig i hvert fald til at spille Armalyte på Amigaen".

I det nye danske Fodbold-manager spil er du hoidkaptajn for ingen ringere end Vejle Boldklub!

DANSK FODBOLD-MANAGER

Nu kan du være træner for dit eget fodbold hold, oven i købet på dansk - taktik være en flok "intuitiv" rige jyskere, der har lavet en danskproget udgave (med Vejle Boldklub) af fodbold-manager spillene.

I "Dan-Manager" kan du sågar dase dine spillere og bestikke dine modstandere, men pas på, for hvis det bliver opdaget, så falder hammeren og din klub står til en kæmpe bøde. Er det for meget for nerverne, kan du selvfølgelig også tjene penge på lovlig vis med dine egne indtægter. Hvor mange penge, du tjener, kommer selvfølgelig an på vejret samt hvilken placering, din klub har i 1. division, og af udgifter kan nævnes spillerløn, evt. rejse omkostninger og ikke mindst løbende. Godt game, det her, og et velprogrammeret endda. "Dan-manager" kan både fås i en C84 version og en Amiga version, og et evigt sjæle kan vi oplyse, at hvis du er blevet interesseret i at købe det, skal der sendes 50 Kr til forfatteren bag, en vis hr. Jesper Troelsen, Skovvej 12, 7182 Bredsten.

NYE HÅNDFORMEDE JOYSTICKS

Turbo. Det er navnet på den nye serie Joysticks. BMP Data netop har fået importen på.

Og turbo, det er joysticks. der holder, i hvert fald hvis man skal dømme efter de

"crash tests", redaktionen igennem den sidste uge har udsat de tilslidte prøver for.

Inden ligger microswitches, og blandt de mange modeller er der blandt andet en såkaldt "Cobra" version, der er formet efter håndenlignende i stil med Konix Speedking er derfor ergonomisk rigtig.

FAMILIEN BAG CODE-MASTERS

Familien bag Code-Masters Software er stor. Så stor, at den nu er i stand til at dømme det fodboldhold,

BRUG DIN PC TIL MÅLING

Stadig flere PC'ere bliver brugt til styring af processer, måling og dataopsamlung i produktion og forskning.

Er man interesseret i at bruge sin PC til sådanne formål, må man have et indgående kendskab til maskinens muligheder og funktion. Og løsningen? Det er svøge forlaget Borgen den nye bog "Elementær Interfacing med IBM PC/XT/AT".

Bogen lærer læseren at bruge en PC til bl.a. dataopsamlung, styring og kommunikation og gennemgår detaljeret den elektronik, der leder computeren kommunikerer med omverdenen. Der er f.eks. beskrivelser af interruptkontrollen 8255A og I/O-periferikontrollen 8255A. Både hvad angår hardware og hvad angår software.

Protokoller som f.eks. RS-232C og GHP/IEEE-488 behandles grundigt og der

er fyldige programmeringsseksempler i assembler og C.

Bogen behandler levetid konkurrence, applikationer som strejkedokumentation og terminalemulering. En tung sag, men nødvendig for dig, der vil være end bare at spille.

Fra Bogens Forlag med 271 sider til 310,- kr.

PIRATER, PAS PÅ

Pirater over hele verden får det sværere at sværre, i hvert fald hvis vi skal stole på de seneste meldinger fra Ritzau og redaktionen fra telex-maskine.

Det forlyder, at to helle-rup-dreng har destrueret for 400.000 kroner piratkopierede C84- og Amiga-spil af frygt for, at brancheforeningen S.U.S. skulle politianmelde dem. Og i Glasgow, England, har et stort raid mod et firma afsløret professionel piratkopiering af spil og erhvervs-software til en samlet værdi af mere end 1,2 millioner kroner. Også i Hong Kong er problemet stort. Her har styrker på 200 beredte omgivet en kontorbygning, der angiveligt var centrum for distribution af piratkopier i det fjerde Østen. Beslaglæggelserne afslørede software for henvend 7 millioner kroner - alt sammen produceret på to uger i oktober.

Piraterne får det sværere. Nu indledes der en jagt på ulovligt kopierede spil.



Familien bag Code-masters er samlet. Et kært syn...

der med de to brødre David og Richard Darling i spidsen skal lede kampen mod andre engelske software-basere på grænsen. Billedet, vi fik taget på en af prøvetagene, viser familiens far med bolden i hånden, og hvis du synes, han ligner noget, Neanderthal-manden har slæbt med ind, skal du kigge på David og Richard for 4 i øverste række og nr 4 i nederste for slet ikke at tale om deres to storebrødre, øverst og i midten. Tak skabne!

Men ikke desto mindre kan familien særlig billigt, trods deres de forme kropsbygninger...



BUDGIES BUDGIES



sælges som fuldprijs, har producerne solgt rettighederne til Mastertrons Rack-it afdeling, der nu udgiver spillet formedelt 39,85! Det er et tilbud, der er til at tage at føle på. Da Thalamus for omkring to år siden sæd "Sanxion" på gaden, kostede det 179,-. Nupris 58. Men er det så det værd?

Vi satte Gallup på opgaven, og en telefonisk rundspørge blandt den samlede redaktionskomité siger ubetinget ja.

"Sanxion" var den finske Stavros Fasoulas første game og det var det, der gjorde ham berømt. Ikke uden grund. Her er nemlig et spil, der ikke bare byder på en bedre-end-Urduism scroll, men også masser af fed grafik og den tykke lyd, der blide rykker og rocker. Regnerne i spillet er pænt single og hørt for. Den plakat er under angreb og du skal ved hjælp af firekappen på dit joystick

udrydde de invaderende styrker. Det er fyr, din fyr, og handler om at blæse alt levende til atomer. Med andre ord: Et kønsl-rumspil med masser af aggression i en lækker udførelse. Har du allerede spillet, er der ikke noget ved at købe det i den nye version, for der er ikke levet noget om andet end påkningen og så naturligvis prisen. Men har du ikke "Sanxion", er det fuldt ud de to grønsper værd. Køb Det i dag!



gamle TV-spils version. Dengang back i 79 handlede det om at guide et bat rundt nederst på skærmen mens en bold (der gik hjælpemag var frakomet, sukk!) fra rundt op og ned og op og ned og smadsde muren i en mur foroven hver gang, den ramte dem. Der var ikke meget spæl i gamle dages breakout, og derfor ville det da også være let at bygge blot at lancere en version magen til dem dengang.

Nej, hvad vore dages producer har gjort, er at skrive breakout-agtige spil med mere kul på. Idem er stadig den samme (du styrer et bat og bolden skal smadsde en mur), men denne gang er bolden rund og så er der kommet grafik og lyd på, så det klodser. Over-

Med kun to tyvere på lommen og en vild, frembrusende lyst til joystick-rytteri er Mr KK himself gået i krig med de billige: B-spillene...

INVASION FRA FIN- LAND

Sanxion (Rack-it)

Der var engang... Sådan starter mange eventyr og sådan starter også historien om en finsk dreng ved navn Stavros Fasoulas. Han levede i de tusind

seers land, way up north, og fik ikke andet end Yksi-Yaksi-Kolme til morgenmad. Derfor besluttede han en dag at skabe sig en karriere. Og den karriere, den skulle skabes inden for softwarebranchen. Se, det var jo heldigt for os. For det betyder, at vi i dag kan sidde og spille "Sanxion", og hvad bedre er. For dit spil er ikke længere kun

BREAKOUT I Ball Blasta (Zeppelin Games)

Der er masser af breakout-agtige spil på billigsplis-hylderne i tiden op til denne jul, og så kan du lide dem eller lade være. Fæles for dem er, at de egentlig er ret simple, men alligevel udbyggede i forhold til den

Siden bedømmes billigsplillerne:

- * Udvalgt dette spil for enhver pris
- ** Dårligt, selv på tilbud
- *** Godt, værd at betragte til prisen
- **** Fuld valuta for pengene og mere til, køb det
- ***** Simplethen desværre, kunne sagtens gå som fuldprijs

ARCADE ACTION AID

Arcade Action Aid er tips til de spil, der er svære at gennemføre.

IKARI WARRIORS

På ST skal du taste FREE-RIDE på highscorelisten, så får du en usynlig sødhat, når du starter næste runde af spillet.

HUNT FOR RED OCTOBER

Ved at lade et spil ind, der allerede en gang tidligere er søvet, forvinder samtlige fjendeskibe. Brug tippet som en slags smart bomb!

INSANITY FIGHT

Hvis du trykker bogstavet L (for Linel) med samtidig med begge muse-knapperne, springer du et level over.

FREDDY HARDEST

I spil nummer to skriver du 897563 for at komme ind.

ARMY MOVES

På Spectrum er koden til load nummer to = 27351.

GAUNTLET II

I starten af spillet kommer meddelelsen om at "Locked treasure chests can insert helpful items". Find nu to låste skattekister. Når du åbner den første af dem, skal du holde HELP tasten nede, og når du åbner nummer to, skal du holde INSERT tasten nede. Så skulle der komme noget frem, som du kan samle og

score 50.000 health points på samt en masse gode skud.

WHERE TIME STOOD STILL

Sitter du fast? Fear no more, for nu er der tips fra Zuper-Seren the poken og en af hans udenlandske venner, en vis herr Alexander Stavros.

De to siger, at du først og fremmest skal samle tasken, flasken, rebet og de medicinske forsyninger op - det hele ligger i umiddelbar nærhed omkring det forulykkede fly.

Put det hele, undtagen rebet, ned i tasken. Rebet skal du bruge til at redde Clive. Tag Glorias taske og find rebet. Red Clive med rebet.

Når alle er reddet og i sikkerhed, krydser du broen og følger klippeskanten i nordvestlig retning. Sørg for ikke at gå op ad stierne. Når I kommer til en åben slette, går I nord indtil I kommer til en sump.

Når I har krydset sumpen, skal I spise, drikke og hvile. Fuld nyt vand i flasken og begynder dig mod landsbyen. Find hævningen og smid Glorias taske med boks to. Saml mæden op og put det i tasken. Gå mod nord indtil du når en ny klippe. Find et hul i klip-

pen, smid skinken ud af tasken og løb. Kryds vandfaldet og skub for musikken, så du kan høre de angribende dinosaurer. Bevæg dig ned ad skrinten og løb syd på indtil du kommer til en flod. Følg floden mod syd rundt om landsbyen og gå så mod

øst til du finder en hellig bygning. Her kan du hvile dig. Derpå løber du mod øst til en anden klippe, finder en skrint, der fører med en sti op til bjergtop og trætter, her er din vej til frihed!

LEATHERNECK

Når du spiller spillet, skal du skrive CUTHBERT-



ni er de features som bonus-potet og ekstra furt, kan du samle op til dit bat, men mere om alt det. Faktu er, at første mand på pæsten, for breakout-kopier denne måned hedder "Ball Blasta" og kommer fra det lille engelske Zeppelin Games, et firma, der før har haft stort held med "Dracoonus".

I spillet kan du rydde salt 61 skærmene for "mørsten" og til din hjælp kan du samle forskellige ekstrating, blandt andet penge, bomber og en mystisk bonus. Du vælger selv i hvilken rækkefølge, du vil gennemføre de forskellige skærmene - en tur detalje- og med de penge, du samler, kan du undervejs købe ekstrastyr til dit bat: Det gør dig i et supermarked (som dog blot er en prisliste), hvor du kan få missiler, et større bat, skjold, et maskingens og meget mere. Med andre ord: Her er et spil, der har taget både Breakout og Arkanoïd og udbygget dem begge meget mere, så det hele bliver 10 gange sjovere at lege med.

Musikken er god, gennemsigtig symfoniser-SID sjov a la Ocean-traditionen og grafikken gør effektiv brug af psykodeliske 60'ere farver og scrolende bag-

grunde (en anelse forvirrende i det lange løb, desværre). Alt i alt må "Ball Blasta" siges at være et klart hit fra Zeppelin. Og så til prisen! Her er et af markedets bedste Breakout-spil...



BREAKOUT II Ricochet (Silverbird)

Fra billingspilsafdelingen hos telefontærket Firebird kommer nu endnu en udgave af den klassiske Breakout-historie: Bold rammer bat, smæder mur og får det halve kungerte. Grafikken i "Ricochet" lægger fra starten op til, at spillet ikke vil være det bedste på markedet, men snarere det sjoveste. Det er ikke de elite teknikker, der er blevet brugt, så rent teknisk bliver det ikke imponeret, men man kan alligevel ikke lade være med at trække på smileben, når

man ser en mur bygget som Pacman og sprites, der ligner tegninger af Firebirds chefer...

Lysten er også mere end en god. Man sidder og griner over de pudsig indfald og skure effekter, og så er der naturligvis det sædvanlige: Boink, boink og den slags.

Når bestemte murene på en skærm rammer, følger der et bogstav ned for oven, og griber du det med dit bat, begynder det bogstav at blinke i et ord for oven (der står GRAVY, og du kan altså enten gribe et G, et R, et A, et V eller et Y). Alt efter hvilket bogstav, du griber, får du en speciel effekt i et begrænset tidsrum. For eksempel gør Y at du skyder eddelægge missiler af sted mod murene og G gør at du får et laser-livs-show af format. Hvalhal! Jo, det her Breakout-balleje er ikke helt normalt. Når du har gennemført en skærm, kan du samle bonus-points ved at smæde allens, og så er det ellers videre til næste vilde skærm. For Arkanoïd-fans er "Ricochet" klart værd at se nærmere på og for os andre er det heller ikke helt dårligt. Hermed anbefalet.



BREAKOUT

Traz (Gammelstær)

Nu er "Traz" smæret også kommet som budget. Det var hurtigt, for det er ikke mere end et halvt års tid siden at gamet var fuldpris. Men sådan kan det gå, og det skal ingen af os klage over, for inden for Breakout-kopierne må "Traz" ubetinget være at finde blandt de helt klare hittere.

Spillet er både bedre end Arkanoïd og Krakout menner sande fans. Og en ting er i hvert fald sikkert: Til den nye pris (omkring 50'er) er det svært at finde bedre spil inden for denne helt specielle genre. Og der er ellers mange og vægtige konkurrenter, ikke mindst i denne måned...

Egentlig er forhistorien bag spillet temmelig tyk, og som sådan er der ikke nogen grund til at gentage den. Men du tiger og ber, så her goes: Du er fangt i

et elektronisk fængsel. Der er ingen flugtrule, for hver celle er der neutron-muren, der spærres for din vej. Disse neutron-vien skal eddelægges for at en bold kan komme igennem og måske - hvis du er heldig - alligevel finde en vej til friheden.

Du styrer helt op til fire bølts på samme tid og skal ramme bolden med disse, så den ikke forsvinder ned i intetheden og dermed ødelægger dine chancer for flugt. Og samtidig skal du undgå de "flagemur", der af og til dukker op på skærmen - iver de ved dit bat, bliver det kungommere at bevæge. De halvvejs lammer det nemlig næsten.

"Traz" er et ret anderledes spil og klart bedre end de fleste andre Breakout-kopier. Ligesom i de fleste andre kan du samle ekstrating (her er det i form af spørgsmålstegn, men noget helt nyt kan du desuden også selv designe dine egne bærer, Alletider. Hvis man på et tidspunkt skulle blive træt af spillet, bygger man simpelthen bare et "nyt". Her er et af de spil, du ganske enkelt MÅ have i din samling. DIF-Daf har talt.

NECK og trykke F3, så bliver du usynlig.

RETURN TO GENESIS

For at snyde i dette Firebird spil, skriver du WAP-ASM og trykker funktionstast nummer 5 ned. Så bliver du usynlig.

ZYBEX

64'er-egere, der savner smyg og fusk i tilværelsen, skal finde tomands spillet "Zybex" fra Zeppelin Games frem og forbedre dastættent på en gang kvæmt. Tæst denne loader ind, skriv RUN og load derpå selve spillet ind med den 100 DATA 32, 86, 245, 160, 78, 141, 200, 2, 169, 1, 141, 201, 2, 96

120 DATA 169, 91, 141, 121, 4, 169, 1, 141, 122, 4, 76, 0, 4, 169

120 DATA 169, 141, 106, 113, 76, 0, 96

130 FOR I=320 TO 345:

READ T: POKE I, T: NEXT



140 POKE 642,13: POKE 157,128: SYS 320

IMPOSSIBLE MISSION

Fjern alt hvad der hedder sprite-to-sprite collision i Commodore 64/128 versionen af den originale Impossible Mission. Alt hvad du skal gøre, er at lave nedenstående loader, RUN'ne den og ellers kør dit spil ind med den.

1 FOR X=320 TO 347:

READ A: POKE X:A: NEXT

2 POKE 646,4: POKE 157,128: SYS 320

3 DATA 32, 104, 225, 169,

83, 141, 243, 3, 169, 1,

141, 244, 3

4 DATA 76, 13, 8, 72, 77,

80, 169, 96, 141, 16, 120,

32, 132

5 DATA 255, 96

HAWKEYE

Hawkeye er et Thalamus-



hollandsk ord, der betyder rent snydespil

SUPER SPRINT

Når du er ude af køre på bane øst, skal du ikke bære derudad, men istedet sørg: for at vende bilen og stille den lige før mål-strengen. Sørg for, at den vender nedad, og når der kommer en dron-til usædne forbi,

skal du accelerere og køre den ind i muren. Bilen vil blive smædet, men der kommer ikke en ny istid, og det kan du gentage med de andre to biler. Når det er gjort, kan du køre rundt præcis som du lyster, samle alle bonus-points op og af til brød du vil. Husk at køre modst bane-retnings, da du ellers bare kører i mål og slutter spillet.

RAMPAGE

Hvis du er på sidste bygning, og der kommer godt med stov under bygningen, skal du slå i en eller anden retning og holde den



BUDGIES
BUDGIESPÅ JAGT
EFTER
PROMILLEN

Mr. Wino (Silverbird)

Det er ... hik ... schist med
ordentlige schpl ... hik ...
fra Firebird.

Eller rettere sagt: Skal vi
dømme efter kvaliteten på
"Mr Wino" er det slut med
ordentlige spil fra Firebird.
I "Mr Wino" spiller du en
drøkkelskik på konstant
jagt efter flere flasker, så
han kan forene den allere-
ste kraftigt tiltagende pro-
mille. Flaskerne finder du
ikke ned på Systemet eller
hos købmanden på hjørnet.
nej, de er spredt på strate-
giske uønskede steder på en
lang række skærme, den
ene mere kødelig end den
anden.

På hver skærm er der en
fast tid, der tæller nedad -

eller et det luft, der forsvin-
der, det er egentlig også li-
gemøget. Under alle om-
stændigheder: Du skal
skynde dig, hvilket er lidt
svært, når du er en druk-
kenbolt, der tumler forvilt
rundt i en konstant
omlængende tilstand (lidt a la
Rasmus HK hver lørdag
aften).

For at samle en flaske, skal
du først hoppe rundt på for-
skellige platforme, og plat
er et rigtig godt valgt ord.
Det beskriver nemlig spil-
let, der vist nok skulle have
lignet tusinde-årgamle Ma-
nic Miner, men hvorom er
hevet så godt eller halvt så
pent at se på.
Grafikken ser ud som no-
get, der er tegnet af et lille
mentalysgt barn og lyden
må være lavet af en meget,
meget fuld programrør.
For at det ikke skal være
legas, er der endda direkte
fej i programmet - og det er
ikke noget, der kan var i te-
stelsesplanen: Vi prøvede
to forskellige udgaver og

begge var lige slemmes (som
for eksempel at være istand
til at gå på luften). Suk. Den
slags burde ikke kunne fo-
regå i vore dage.

I korte træk ser "Mr Wino"
ud som noget, der er lavet
på en meget meget dårligt
dag af en endnu, endnu
dårligere programmer. Det
er faktisk et under, at Sil-
verbird gider sende det på
gaden, for som en af mine
kolleger beskrev spillet, da
han testede det: Det her er
lige så fængende som at
have temmermand...

HOPPEJACK
ER TILBAGE

Bomb Jack (Encore)

Kan du huske det? Ja, det
var tider: Dengang, da
"Bomb Jack" var det syrek-
de og ALLE bare sad klistet
til skærmen omkring dette
game.

I dag er "Bomb Jack" ikke
hele så hot. Det tre år
gamle fuldprijs-spil, der i

dag er relanceret som bil-
lig-udgave, er gået lidt bag
om dansen sammenlignet
med nutidens standard,
men helt dårligt er det da
ikke.

"Bomb Jack" kan ikke læn-
gere samle jublende og
vildt højdende fanskarer
omkring sig, meeeen - det
er et spil, der huserer i
vores nostalgiske afdeling
på lige med det første kys,
"Grease"-filmen på video
og dengang hele klassen
var på sommerlejr og man
ikke måtte sove inde hos
pigerne. Ak ja, minderne...

"Bomb Jack" er den kutte-
klædte hævner, der hopper
op og ned på skærmen for
at samle en masse røde
bomber, og udgøves til
hjemmecomputere stod
Elke for. Det er derfor også
Elkes billigsplis-afdeling.
Encore, der byder på re-
premieren med den lille
røde springryg, og prisen er
hele rigtig 34,50!

Når man sammenligner
"Bomb Jack" med games af
i dag, er der ikke det vilde
ved det. Men køb det any-
way. Dårligt er det ikke, og
blide grafik og lyd er OK.
For nogle er spillet et
"must", og det er meget
møget tæst på fjerde stjer-
ne...

★★★★

HYP PÅ
HESTENTrojan Warrior (Silver-
bird)

Det lyder lidt hidsagt, men
den er go' nok: I "Trojan
Warrior" skal du op på hes-
terryg og rent faktisk er spil-
let en kopi af legendariske
"Nemesis".

Nå, men afsted det gik.
Hesten galopperer lystigt og
basker af og til med vingre-
ne - en effekt, der ser ret
heftig ud! Dit navn er
Odysseus, og du er han her
den græske gud, der har
rejet tværs gennem tid og
sted for at være med til at
bævre en ond og mystisk
troldmand ud. Troldmanden
arbejder for selvaste djævel-
en og han har kidnappet
en lækker lille sag, der oven
i købet er prinsesse. Kan
det blive bedre?

Nå, men der i krig. Masser
af dømmes og håndlange-
re skal laves til suppe, og
det er lige et job for dig og dit



finger nede på fireknappen
indul næste skærm kom-
mer. På den måde kan du
kravle op af en bygning,
der faktisk slet ikke er der
- den er usynlig og ligger på
præcis samme sted som
den bygning, du havde på
forrige skærm.

SAMURAI WARRIOR

Med pokes til 64'er versio-
nen fra Firebird, skulle
Samurai Warrior kunne
gives en lille smule lettere
at gennemføre.

Load spillet, reset det (med
en knap, som du laver
takket være dette nummer
af bladet) og tast nogle af de
følgende POKES ind:
POKE 15502,(0-127)
giver mere energi
POKE 15507,(0-127)
giver flere penge og
POKE 14652,(0-3)

giver start på en højere
bæne.

Hvis du istedet for vil have
det hele, du kan få, samt
ubegrænset energi, skal
du istedet for sålæve:

POKE 20385,32
POKE 20386,245
POKE 20387,207
POKE 53237,157
POKE 53238,20
POKE 53239,39
POKE 53241,9

POKE 53242,141
POKE 53243,20
POKE 53245,96
Når alt er klart, taster du
SYS 14336 og genstarter
spillet.

RASTAN SAGA

På Commodore 64/128
versionen af Rastan Saga
fra Ocean, er der nu hjælp
at hente, takket være Se-
ren "the pokemaster" Dahl
fra det århusianske.



Hen siger: Tast nederst-
ende listning ind, RUN den
og brug den som loader -
dvs press play on tape, når
spillet er i dataetten.
Husk, at det handler om
uendelige liv her:
1. FOR Am400 TO 457:
READ B: POKE A,B: NEXT
SYS 400
2. DATA 32, 44, 247, 32,

DEN FØRSTE SABOTØR

Saboteur (Encore)

Duall er et af de software-huse, der har levet og levet og levet meget længe. Ingen ved hvordan de egentlig tjener deres penge. For de spill, de laver, har ikke solgt særligt godt de seneste år. Og nu se - tj. ved de seneste fem år Alligvel kører de fra tid til anden store annoncer i de udendørsiske blade og de holder åbenbart rampetjenesten over vandspillet selvom de er fra den tid, hvor udfærdigede software-huse forlængst er døde.

Et af deres spill fra den mørke midtialder (1984-85) er "Saboteur", ikke rigtig noget hit, men de heller ikke dårligt, selvom to eller "Saboteur II" er langt bedre - det er den med ninjapigen (Isabellorrens søster), der kører på motorcykel.

I "Saboteur" er du en ninja, der skal stjæle en diskette med navne på opvædsere og flytte pr. helikopter. Du er dybt inde i diktorernes hovedkvarter og kommer med andre ninjor og mod hunde, ligesom du må kæmpe med dig selv for at lægge are til vel nok noget af den ringeste lyd levet nogensinde! Grafikken er

heller ikke alt for kvik, og kompositionerne er så svage, at spillet knap nok kan kaldes karant.

Det er imidlertid ikke helt elendigt nu hvor prisen er kommet ned. Taldet være Encore kan vi nemlig nu genopleve spillet, og det i et prisleje, hvor det lige pludselig er værd at overveje. For selvom det er dårligt, er ideen og handlingen OK, og det står da helt klart at det er en videofilm. Tænk over det. Og kom så med blandt frihedskæmpere og sabotører i en kamp mod den anden diktor...



ET DYK UNDER VANDET

Scuba Kids (Silverbird)
VI lægger helt fint ud i "Scuba Kids", seneste

opus fra produktive Silverbird. Der er alt, hvad der skal være i en fin indledning: Sjove meddelelser og en ret god start-melodi, der direkte holder af sjove plask-skyde. Det sætter forventningerne i vejret til et spil, der har KLASSE. Og hvad får vi så? Tja... Ikke det vilde, i hvert fald. Ikke noget der rykker, flytter traditioner og den slags. Nej. Men et spil, der består af alt kan beskrives som middel.

I "Scuba Kids" er dine venner blevet fanget og spærret inde i en hule under vandet. Det er op til dig at befri dem, så smæk svømmebrillerne på og fyld lidt på snorklen, for nu dykker vi.

Problemet er blot, at din snorkel ikke dur til ret meget, for hele tiden skal du op og have ny luft. Det gør dine dyk ret besværlige, men heldigvis kan du finde lit-tanke undervejs på din færd i det dybe hav.

Du kan også finde andre gode ting: Nagler, der bruges til at komme igennem blokerede gange, ekstra fart, en monsterdragt (den er fed - den bruger du til at skræmme dyr væk med) og sågar noget boble-pulver, der kan bruges til at skyde fisk og andre nærgående væsener med.

Indimellem skal du slås mod hajer, og resten af tiden bruger du til at sidde i åndeløs forundring over hvordan grafikken dog kan have udfærdiget så direkte sygelige ideer: Vagene i hulerne er lysende (il) og når din mund svæver, ligner han en gammel stjerne, der er kastet væk! Men alt skidt er godt for noget eller hvordan det er man siger. Og udsan er det da også med "Scuba Kids". Spillet er ikke nogen revolution inden for billyngst, men når man har kommet sig ovenpå chokket med grafikken, er det faktisk meget underholdende at spille ind i, medlen. Det er faktisk lidt, så jo - det her dyk er da pengene værd...

BUDGIES BUDGIES

trofaste jøystick. Når du har fuldført et niveau går du videre til det næste takket være en såkaldt tids-tunnel, der transporterer dig til en ny tid og et nyt sted. Problemet her er bare, at tids-tunnelen har nogle ret hiduge svage - de kan være potentielt svære at undgå, så klyng dig til dit jøystick og styr det bedste, du har lært. Slipper du halskinderet igenem, starter en ny og sværere - krig mod troldmandens hælper...

Der er mange gode vilde og mange gode effekter, og selvom spillet egentlig er ret stort og hele er ret banalt, bliver man alligevel ved med at spille det. Fem level i spillet er ikke meget, men til trods for det er der action nok. Til to skæbne de tyrkiske bærger er Silverbirds "Trojan Warrior" helt sikkert værd at se nærmere på.

106, 245, 196, 163
3 DATA 141, 196, 2, 169, 1, 141, 201, 2
4 DATA 76, 167, 2, 160, 189, 141, 116, 1
5 DATA 169, 1, 141, 117, 1, 169, 88, 141
6 DATA 211, 2, 169, 96, 141, 244, 10, 141
7 DATA 125, 10, 76, 81, 3, 169, 96, 141
8 DATA 165, 160, 189, 173, 141, 7, 201, 76
9 DATA 26, 129

GREAT GIANA SISTERS
Her er et tip, der virker på Amiga, men det er ikke med i Amiga Arcade Action Aid, for rent faktisk skulle det også kunne virke på de

MY HERO
Hop over en knivkastet uden at røre ham og så han i ryggen, så får du et ekstra liv.

BLACK BEAT
Tryk på resetknappen samtidig med at demonen starter, så får du ekstra liv.



ARKANOÏD I
På Spectrum skal du skrive FBRIN på highscore-listen, så kommer du i cheat.

På Atari ST, skal du trykke CAPS LOCK tasten ned og skrive DEATHSTAR på titelskærmen, så kommer du i cheat - her kan du ved at trykke S springe forskellige levels over.

ARKANOÏD II
Skriv MAAAAH på highscore-listen, så kommer du i cheat.

AUF WIEDERSEHEN MONTY
Har du Spectrum og dette spil fra Gremlin Graphics, er det lige for at skrive "LOAD"; REM MONTY når du loader spillet. Ved at samle det røde flag op, der er i starten af spillet, går du Monty Muldvarp udsædlig.

SOFT TODAY

Anværselsværdige udgivelser:

Klaus Nordfild

Checklisten:

Rasmus Rørdal Kristensen

Redaktion:

Børn Bilen, Hans Henrik Bang,

Lars Mørdal

Heferejser:

Perning, Kari, Keld Andersen,

Lars Jørgensen, Nikolai Hansen,

Morten Sørensen Nielsen, Christen

er Dux, Lars Svendsen, Hans Kristensen, Søren Dahl

Forlaget Andia A/S

St. Hørgensgade 72

1284 København K

Tlf. 01 91 28 33

Fax 01 91 21 11

Giro 9 73 16 00

Forlag:

Tidsskrift Forlaget, Bjarne Nilsen

Forlaget, m.b.

Produktion:

Bjørn Ole Rasmussen, Perine

Reger, Lene Tj. Nielsen

max Grafisk Design, Indsats

Ansvar:

Ansvarsholder: Jørgen Rasmussen

Dansk Selskab Presse ApS

Tlf. 01 11 32 83

Fax 01 91 01 31

Abonnement:

Yvonne Rasmussen Petersen,

Tlf. 01 91 28 33

1 år, 11 numre 190 - kr

Distribution:

USA:

Antipostbureauet

ISSN 0109-9223

Artikler og billeder i SOFT TO-

DAY kan ikke uden forlagets

skriftlige tilladelse benyttes ved

salgsmæssig formål, dog kan kortere

uddrag af stof fra bladet citere

med tydelig kildeangivelse.

Forlaget påtager sig intet ansvar

for skatteindkomst og lignende

skatte, samt dette kommer på

papir og andre medier. Forlaget

kan ikke påtage sig at returnere

materiale indsendt uopfordret.



MERE SKVULP OG PLASK

Scorpius (Silverbjrd)

Så er det endnu en gang på med dykkermasken og det hele. Ja, Silverbjrd har lanceret spil nummer to på denne måned med et undervands-tema - nu må de til at slappe lidt af. Vandet på planeten LRV 1168 er forurenet med en mystisk gas, der siver ud fra nogle underjordiske gange. Du leder et hold dykkere, der skal undersøge det, og sammen går I ned i dybet med jeres undervandscooker. Nemt er det ikke, for derude i det mørke hav lurer et stort sømonster, og sammen med en ven (eller alene) skal du kæmpe mod det og andre fjender. Du kan fyre missiler af mod alle fjenderne og desuden kan du samle forskellige effekter, der forbedrer dine chancer (det er det sædvanlige - ekstra fart, flere skud, skjold og den slags).

Grafikken er lidt smudret, men alligevel er de fleste sprites tegnet pænt. Lyden er som så meget andet, og skal vi se på action, minder spillet i det store og hele meget om en billig kopi af

"R-Type". Hvad det også er, bare under vandet! Der er en god scroll-effekt, masser af undervands-objekter og meget lange levels, der er med til at holde den fanget til langt ud på de små timer. Lidt svært at gennemføre, men med gode ting, du kan samle op og en mulighed for at spille tolv Ja, "Scorpius" er slet ikke ringe. Blop, blop, blop - fire køllechairs til den her, rent creme til geden.

★★★★



GOD RUM-KRIG, BILLIG PENGE

Mission Genocide (Silverbjrd)

^ Helt ærligt, hvad havde du egentlig forventet til 30 kr.? Manden i computerbutikken skuer forsmået op og med ad mig, sætter hænderne i siden og stiller et forurenet ansigtsud-

tryk op. Det er helt tydeligt, han ikke er alt for glad. Det hele kom sig af, at jeg havde givet ham en betragtning om, at i forhold til det nye Mission Genocide fra Silverbjrd måtte der da i hvert fald findes bedre rumspil på markedet. Og så var det jo altså, han blev sur.

^ Helt ærligt, hvad havde du egentlig forventet til 30 kr.? Nej, han havde nu nok ret alligevel.

Jeg havde jo købt spillet og så nyttede det ikke noget at forsøge at få pengene tilbage bare fordi grafikken kun var til tre stjerner og lyden til en.

Shokret valsedde jeg hjem igen, sætte Huey Lewis på CD'en og gav mig til at loade min nyrhvervede kassetteskuffe midt i rummet ind i datasetten. Måske det ikke var så dårligt alligevel, når det nu kom til stykket.

Det var det da heller ikke. Grafikken var en halvåben omgang, men havde trods alt sine oplysende momenter. Det hele ligner "Warhawk" fra Firebird og forbi-storen er da også bare den, der, du ikke gider bare en gang til i år ved. Det onde imperie angriber jorden og du skal...

Lyden er heller ikke god,

men så er der til gengæld nok af ting, du kan skyde i stykker. Faktisk bliver "Mission Genocide" helt sjovt, når du først kommer i gang og giver den hele din odelæggende hjerne-arm. Vold og blod, det er det, det handler om. Og så kan den mr. muskelfor i software-shoppens have ret: Hvad kan man egentlig forvente til 30 kr.?



EN MISLYKKET KLAT

Vectorball (MAD)

Fra Mastertronic's Added Dimensions, i daglig tale MAD, er Vectorball kommet. Forinden på kassetten er fedt tegnet, men det er rent humbug: Spillet er nemlig i sig selv kun velegnet til en ting - at falde i søvn over. Meningen er da ellers god. Programmererne har villet lave et futuristisk spil om en ny sport, Vectorball,

der spilles på en fjern planet engang ude i fremtiden. Men ak. Selvom vi har en udmærket grafik, er spillet især også så langt ude på Mørkevejsrejsen, at den bliver plad.

For det første er bolden umulig at styre. Og det, at du skulle kunne være i stand til at styre bolden, er jo ligesom en forudsætning for at kunne vinde. Men det kan du ikke. Den fremtidsbold går helt i kage hver gang, du så meget som bare puster til dit joystick. Det medfører, at du føler dig fortabt, løst i space, og helt ude af stand til at udføre noget som helst.

Er der noget ved at betale penge for at få denne fornemmelse?

Nej tak.

Selv de fire levels (bakken, byen, megamix og skyttegravene) er lidt tegne- de, er det ikke værd at se på i længden. Dette spil kan bare ikke styres. Utrøjet! Er der ingen testspillere hos Mastertronic, der kan nå at kassere sådan en gang mere, eller er det virkelig meningen at vi - den forvarende og intelligen- de masse af softwarekøbere - skal være prevekanter? Undgå "Vectorball". Det er døden på larvefædder.

*

NY, "REN" LYD!

- Nu og i fremtiden...

TILBUDSPAKKE



- 1 Nr. 107 - Pladenrensere
- 2 Nr. 319 - Cassetterensner m/renserske
- 3 Nr. 701 - Video-rensere (VHS)
- 4 Nr. 601 - CD-rensere m/renserske

Normalpris kr. 263,70

199;

NU
KUN
KR

INCAS
renseprogrammet
til video, CD, plader
og cassetter.
Kvalitetsprodukter
til lavpris - hurtigt,
nemt og effektivt...



Nr. 101



Nr. 300



Nr. 302

INCAS®

- når du er med på noderne!

JA TAK, send mig omgående

- | | |
|---|------------|
| <input type="checkbox"/> Nr. 150 Komplet tilbudspakke | kr. 186,00 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 107 Pladenrensere | kr. 24,85 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 301 Cassetterensner | kr. 15,85 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 302 Universal renseret til cassetplayers | kr. 10,85 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 306 Elektronisk elimgrenserer | kr. 55,50 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 310 Auto cassetter-rensere | kr. 49,85 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 701 Video-rensere VHS | kr. 50,50 |
| <input type="checkbox"/> Nr. 601 CD-rensere m/renserske | kr. 99,50 |

- ☐ Vedl. i check/kontanter
☐ Portof. levering
☐ Opkrævnng - porto kr. 40,-
 Navn _____

Adresse _____

Postnr. _____ Bg. _____

TELE _____

Gør udfyldelse hurtig sendes i lukket kuvert til

FREE TEAM

Postboks 2111 8240 Risskov 06 94 43 36

GAME FILE GAME FILE

de den lille grønne/blå klut i rummet med en invasion af fremmede allens. Men når det så er sagt, sker der også mere endnu.

Vej placeret i din Katakis-fighter, en rap lille blå sag med laservær i snuden, går det ellers derudof med fremmede horisonter. Du skal skyde alt hvad der bevæger sig, men samtidig være yderst opmærksom på fjendelige rumskibe og missiler, der pludselig dukker op af den tomme jord.

Skyder du nogle grå klatter, går du i stykker og bliver til våben, der selv skyder når du skyder. Det betyder, du faktisk får større chancer, for hvis du samler klatten op, får du mulighed for ekstra våben (eller for at fyre det hele af, nemlig med et tryk på space).

Er du kommet så langt, kan du samle andre farvede klatter. En grøn er lig med bomber, en rød giver lasers, der skyder fremad, en brun forøger din rumcruiser hastighed mens en blå blop giver lasers, der skyder til siden og op igen, lidt lugssom en breakout-boid!

Mere af den slags får du, når du pløkker allens ned en efter en. Så kan du nemlig være heldig at samle deres "etherladenskab" op, og det giver også en række kraftige features. Hvad siger du? Leds, til hurtigere skyde-hastighed (en rød boble), varmesøgende missiler (en grøn boble), et skjold (blå), en alludejagende smart-bomb (gul klut) eller den grå boble med en effekt, der skifter til noget nyt, hver gang du får dem? Ja, her er game, der vil frem i verden. Godt skudret, prøver...

Ovenpå kommer endda, at din rumskib har en ekstra turbo-laser indbygget. Holder du fireknappen nede, starter en powerline op, dernæst på skærmen, og når den er fuld, kan du for alvor trykke en ekstra kraftig og hurtig superlaser afsted mod din fjende. Det er noget, selv den mest hårdhodede rumbejger får svært ved at modstå. Tyk charme, når den er brøst. I "Katakis" finder du 12 levels, hver især med en grafik endnu mere suveræn end den forgænge. Her er spillet, der overgår både Delta, Armalyte, Solamander og R-type. Kras for rumspil-spillere og klart det fantastisk for alle andre også. Hvert level har desuden et nyt sound-track, og så er der ikke noget bedre end at se de pixelhængede allens blive endnu mere smadrede en efter en det hele kommer

komplet med roboter, der staver afsted på to ben og noget underligt noget, der ganske langsomt bliver til allens, når du hitter det.

Jo, "Katakis" må du klart ha'. Denne Armader har talt.

Christian

Grafik *****
Lyd *****
Action *****
Fjendelige *****
Pris/kvalitet *****

ham og mener, han kan bruge computerfirmaet som et dække for sine virkelige aktiviteter, men du har ingen beviser. Endnu. Dem får du ved at dykke rundt i Los Angeles i en stor sort varevogn, der er spekket med lytteudstyr. Du står i radiokontakt med en ung betjent, der udfører alt det grove arbejde for dig, og det er ikke småting, han kan. Han kan "go to" forskellige bærer, lufthavne og andre mistænkelige steder, han kan "search" e-



SLÅ NED PÅ NARKO

LA Crackdown (Epyx)
Alene navnet Epyx, så er de første 200.000 spill solgt. Men så er det også slut.

For de mange fans af Epyx, så kan godt slappe lidt af og holde pengene i lommen en stund endnu. Det er nemlig ikke længere så dan, at bare fordi der står Epyx på pakken, er spillet automatisk godt.

Desværre. Sådan var det ellers for så sent for som et halvt år siden. Men nu er udviklingen vendt. Vi du være sikre på et spils kvali, er du nødt til at læse SOFT Check. Også selvom der står Epyx med store sorte bogstaver på pakningen.

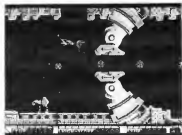
Det beviser nemlig Epyxlancering. Navnet er "LA Crackdown", og selvom silvel grafik som forhistorie tvært lovende, afslører en weekendens råspilning noget helt andet. "LA Crackdown" minder mest af alt om noget, vi ville have forventet for i hvert fald to eller tre år siden. I dag er den slags mestumstyret arcade-adventure/opdagelses-fidellighd lidt for passe.

Du er en ledende kriminal-inspektør indenfor politikorpset i Los Angeles og som en anden Don Johnson er det op til dig at slå ned på narkohandel. Som mistænkt har du en vis Patrick Sims, der oprindeligt kommer fra Shanghai, men nu har et computerfirma i Los Angeles. Du er på sporet af

for diverse eventuelle beviser. Hvis han finder noget, kommer det frem på skærmen, og så er det ellers bare frem med kameraet og "snap picture", så man har noget at lægge frem foran juryen i retten (hvis man da kommer så langt). Den unge betjent kan også placere skjulte mikrofoner, "bugs", rundt omkring, og hvis de optager noget interessant, kan det blive "reviewed".

Det kan også ske, du møder nogle dubiose typer, du gerne vil ha' et nærmere kig på. Så kan du "identify" dem fra politiets kortotcher eller du kan "communicate" med dem (hvis de da ellers taler engelsk og er indstillet på lidt snak. Nogle af dem er nemlig ret rå og kan finde på at sige "narko" med dig med en Colt .43).

Er du godt i gang med en sag og mener du, du har de fornødne beviser, kan du endvidere foretage en arrest. Og selvom spillet her byder som den helt fedt opgang Miami Vice action, er der ikke meget at hente,



GRAFIK SÅ DET GYNGER

Katakis (Rainbow Arts)

Der står godt nok "Go" på pakken, men lad det ikke snyde dig. "Katakis" er made in Deutschland af Rainbow Arts, og grunden til, der står "Go"-firmanavnet udenpå er simpelthen at markedsføring og annoncering foregår via en engelsk "Go".

Markedsføring og annoncering er nu ellers ikke det, der har været mest af omkring "Katakis". Lige pludselig en dag landede spillet bare på redaktørers skrivebord - donk, sagde det - og ingen havde hørt om det indtil da.

Stor var spændingen derfor. Frem for elbasseter, ind med interieret og tryk på knappen - så kører vi. Efter den sædvanlige omgang intro, lidt a la Jungle-dyret Hugo, kom: Trådada-træf! Hvilket spil! "Katakis" ka' bare det der! Masser af søj og en flut, flut omkring udrytelse af 64'erens grafikchip. Nå, men frem med testspinding og lad os se på, hvad der sker - for det er vel ikke bare Tysklands tungeste toner og grafik det her, eller har...
Nej, der kan rent faktisk også noget bag den flotte facade (ulig en vis ex fru Stillecone).
Selve handlingen er kort fortalt: Du er igang med rumspil nummer 2,3 millioner og skal for 7.134.509'ende gang red-

GAME FILE
GAME FILE

PSYKOTISKE
SMÅGRISE

Psycho Pigs UXB (US Gold)
Egentlig burde denne anmeldelse slet ikke være skrevet. I hvert fald ikke med denne overskrift. Istædet burde den have heddet "Svin og Bomber" eller noget i den retning, for det er faktisk lige præcis det, "Psycho Pigs UXB" handler om.

Spillet er konverteret af US Gold, der har sikret sig rettighederne til grilbar-spillet fra den japanske

den over på en mod-gris og så ellers løse af. Når bomben eksploderer, eksploderer mod-grisen også selv og bliver til skrik... Bye, bye.

Bomben rundt omkring på skærmen er tidsindstillet på mellem 5 og 20 sekunder. Nødtællingen vises i form af et tal på bomben så du kan se, hvornår det gælder om at komme væk. Hvis du dræber en modstander, får du forskellige "ekstra-ting", og det er det sædvanlige, vi her taler om: Ekstra fart, et skold, mere power og alt det sjov

slippe aggressionerne løs efter en lang dag på jobbet. Det er bare herligt at bombe rumsvin tilbage til skinkesædet, rent heavy.

Så man ikke de fire stjerner er forjet - også selvom originaliteten "Svin og Bomber" havde været en lang federe titel til denne lille, søde kassettefuld dræber-action.

Rasus	***
Grafik	***
Lyd	****
Action	****
Fængslende	****
Pris/kvalitet	****

der er nåt at tage af. Hver type er beskrevet øverst på valgskærmen, dels i form af et foto og dels i form af tekst. Og teksten er egentlig en smule omgængelig læsning. Her får du selv intime hemmeligheder om kvartets "kicks" udleveret! Det hele tegner faktisk til at blive et ret raffi spil, og der er nok, der lover godt. Her er nemlig fodbold på skindballe, gadeplan, og gamle sko, rustne skraldespande, udtværede banankædder og andet godt bidrag til den hjemlige stemning (med dette mæns: Hjemlig som på enhver software-redaktion).

Men så starter spillet... Og det er eldpersekone en nedtur, der vil helt ned i kenderplanet. Lige pludselig har de ellers før så farvestrålende gade-kids fået ens, nyskadede fodbolduniformer på de kender-tegn, der gjorde dette fodboldspil til noget anderledes, er helt strøget. Bolden er også en tynd omgang: Den er reduceret til en deform lille pøkelknop, og for at det ikke skal være løgn, skifter spilleren FARVE, når han har bolden!!

Hvad er det her dog for noget? Hvad tænker de på?? Man kan sgu da ikke skifte farve bare fordi man får riddet en løderkuke over til sig, det er HELT urealistisk, street eller ej. Nå, klap hæsten. Det er måske bedst sådan - så kan man i det mindste se hvilken spiller, der har bolden. Det er nemlig ganske svært på andre måder, da bolden mest af alt minder om ekskrementer fra en gråspuv.

Som fodboldspil at betragte er det de sædvanlige bevægelser, og det er iverken værre eller bedre end så mange andre (f.eks. International Soccer eller Five-A-Side). Med andre ord: "Street Sports Soccer" er altså slet ikke et dårligt spil. Det er bare heller ikke specielt godt, ikke det vilde. Betjeningen er heller ikke altid helt præcis, den kan godt svinge, hvad der i det lange løb er utilfredsstillende.



arcade-automat ekspert Jaleco. Og i originaliteten, den du finder på automat, hedder spillet rent faktisk "Pigs and Bombs" (Svin og Bomber).

Det måtte det bare ikke hedde i hjemmedata-udgaven. Den slags kunne man ikke annoncere med i bladene, mente US Gold. Den slags ville folk bare blive stede på mandschetter over...

Derfor blev der sendt memoer rundt i US Gold hovedkvarteret, og i direktionsskalerne blev man enige om at det nok var bedst, hvis man kunne holde sig til et nyt og knap så råt navn. Opgaven blev lagt ud til et af Englands største reklamebureauer og resultatet, ja det blev altså "Psycho Pigs UXB".

Som om det skulle være bedst!

Anyway, Svin & Bomber, det er hvad det bedst handler om.

Du spiller chef-svinet i en intergalaktisk svinstet, hvor grisebussar fra samtlige nationer er samlet for at dytte om titlen som solsystemets største svin. Hver gris på skærmen skal altså for sin overlevelse og det gør man bedst ved at undgå de eksploderende bomber rundt omkring. Samtidig skal man dræbe så mange andre grise som muligt, og det gør man ved at tage en bombe, sætte

altså.

For hver tredje skærm kommer en bonus-omgang, hvor du sætter pointa ved at krydse så mange søer (det er ban-grise, at du ved det) som muligt. Og efter alt kysseriet og de mange points, er det ellers tilbage til mandfolkverdenen, hvor en gris er en gris og bomber, det er noget man dræber med.

Tre tv har du, og snakker vi grafik, er skærmen mere eller mindre tom. Der er nemlig kun bombe-sprites og gris-sprites og så er der naturligvis statuslinien foroven. Den indeholder dine liv i form af og til tre lysende marcipangulde, dine points, runden, du er i, og så naturligvis tiden. Lyden i spillet er bare klasse, en rigtig crazy tegneserietune, og selvom der egentlig ikke er så meget handling, at det gør ondt, er "Psycho Pigs UXB" faktisk meget sjovt.

Der sker mere eller mindre det samme hele tiden, og det er herlig uforglittende underholdning, især når det hele går rigtig stærkt. Ideen er ny og original, og egentlige kan man ved ikke kalde "Psycho Pigs UXB" for fængslende. Det er snarere afslappende - ja, helt klart: Afslappende er ordet, for næst efter meditation er der intet som en god omgang "Psycho Pigs UXB", der kan få en til at

VED VEJEN

Street Sports Soccer (Ligys)

Alle fans af Herman Bang kan godt stoppe læsningen her. Dette er IKKE en test af mandens bog, ej heller en omstalt af filmen. Og forevigt: Det engelske "Street Sports Soccer" betynder læst oversat gade-fodbold, altså noget i stil med det, fattige puerto ricaner unger spiller mellem skraldespande og affald i ghettoen.

Nu ved du det. Min man så løder ind, mødes man i en farlig omgang lur. I korte træk handler det hele om, at du skal vægne en "bunde", der skal spille bold mod de andre. Til din boksstand skal du vælge tre unger, og



Dårligt er det ikke, men det er bare heller ikke action, så det rykker. Dertil tager det hele for lang tid, spillet er kun på diskette og for at det ikke skal være løgn, viser det sig, at mange af de forskellige steder, du kan undersøge, og mange af de forskellige personer, du kan tale med, er gentagelser. Programmet henter fra samme sted på disketten. Nej, det var IKKE kun en fejl på testversionen.

Grufliken er tegnet lidt løvligt enkel, men den er som den skal være: Nyttig i et spil, hvor det gælder om at se på beviser, ikke om at gå og i supersprits. Lyd er der slet ikke noget af i spillet. Lidt en skam, men på den anden side gælder det her om at kverne det bedste ud af knoppen, og når man først har fået tænkningen på, er lydfaktisk mere end distraherende.

Fængslende? Ja, "LA Crackdown" er nok fængslende, men alligevel ikke helt. Dertil er der for mange gentagelser, for megen trækket-i-langdrag og lidt for mange svære tænkgejdr. Plus det faktum, at 1541 drevet hamner ulideligt lærende hver gang, disken skal læses - helt klart resultatet af en eller anden syg, men nyopfundt disk protection routine, men i hvert fald nok til at give drevene ejers nervøse trækninger hver gang lyden tæves ud.

Hvilket imidlertid ikke forhindre jagten på det nye syntetiske nikot-pulver Samadhi i "LA Crackdown".

Det er helt sikkert et spil, man spiller ud på de lange vinteraftener. Men kun hvis man ikke har fået noget, der er bedre, i julegave...

Christian

Grafik	***
Lyd	***
Action	*
Fængslende	***
Pris/kvalitet	***

lende, da det bliver svært at bestemme sine skud.

I "Street Sports Soccer" er grafikken typisk amerikansk. Og hvad er så det? Begrebet kan være svært at forklare, men tænk på spil som "Leisure Suit Larry", "Maniac Mansion" og sågar også "LA Crackdown", som vi har under luppen i just denne udgave af SOFT Check. Så ved du, hvad vi taler om: Mænd, der ligner mænd, skrift, der er skåret med et mindre snit end normalt og ansigter lavet af legoklodser. Det er grafikkens i den stil, amerikanske - og kun amerikanske - spil har den. Lige it er not, som de siger i Norge...

Og når det så er sagt: Den er så smukt målet pæn. Især scenerne fra parken, her er ganske skygger på jorden og detaljer i baggrunden, der



START DE SMÅ GRA

BrainBox (CRL)

Så drejer vi for tænding-smøgen og sætter de små grå i gear.

Ja, dreng, det er hjernen, vi skal have lovet over på i omendringer.

Det kan vi nemlig godt, påstår de hos engelske CRL. Og derfor har de lanceret "BrainBox", et spil, der er beregnet på at sætte tankerne i fuld fart.

Ideen i spillet er at gætte en lang række spørgsmål rigtigt. Dem er der over 3000 forskellige af, og til hvert spil vælger computeren selv tilfældigt en serie spørgsmål, du kan gætte.

Spejlspejlene placerer i otte forskellige kategorier, så du nogenlunde ved, hvad de handler om, og det er de sædvanlige afdelinger for blandt andet sport, historie, bøger, kunst, forskning og så videre.

Spillet virker da ved samtidig at skulle slå computeren i en ret simpel omgang Kyds & Bolle. Ideen er, at svarer du rigtigt på et spørgsmål, får du tilfældigt en god kryds og ret til at vælge den næste "kasse".

Bak brøken der gemmer sig endnu et spørgsmål. Svarer du derimod forkert, går computeren ind og får en rød bolle, som den selv kan placere efter forfødsel.

behold. Og det gør den godt. På en måde, så dine chancer for sejr spoleres og den selv får en bedre mulighed for at vinde (hvilken den gør, hvis den opnår en række med lidt tre bolle på ræk).

"BrainBox" spiller du på tid, nemlig med ti sekunder. Så det gælder om hurtigt muligt at presse den tast, der giver ret svar. Trykker du forkert, får computeren et "blinde" til, og trykker du rigtigt, ja så

er der kryds og bånd og stjerner til dig (nå, så kryds da).

Grafikken er meget simpel, men i denne type spil er det hele ikke grafik, der skal overlever på. Det er derimod udfordringerne, der tæller, og dem er der mange af.

Spørgsmålene er nemlig MEGET svære, faktisk lidt for svære til danske forholds. Og eftersom de er på engelsk - et ret kompliceret engelsk - er det også nødvendigt at være lidt af en sm til sprag.

Lyden, som nogle måske ville kalde god, er lige så irriterende som spørgsmålene er svære. Her er fanfare, der bringer grusomme minder tilbage om "Superchancen", og andre små special effects, vi helst havde været foruden.

I længden må det gives ja, for ideen er ret original, ny og veludført. Action, derimod, er der kun noget af, hvis man kan kalde en tids-udfordring for action (nej, det kan man ikke. Lars, red.)

Så sådan er det. "BrainBox" er et spil til os, der kan lide at ha' en sparringspartner i computeren. Det sætter gang i vindingerne.

Lige sagen for os i Mensa, og med kun et eneste minus: Programmeringsmæssigt minder det lidt for meget om et billigsplil.

Lars

Grafik ★★
Lyd ★
Action ★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

Grafik ★★
Lyd ★★
Action ★★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

Grafik ★★
Lyd ★★
Action ★★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

EN UNDER-LIG OM-GANG ROD

Hotshot (Addictive Software)

Engang langt ude i fremtiden spiller man om sit liv.

Og spillet, der afgår, om du må leve eller dø, hedder "Hotshot". Vinder du, får du endnu et spil. Taber du, er det fluito bambino. Og

gød det var så vel.



"Hotshot" tager en gang ider fra de glade 70'ere - blandt andet Breakout og Flipperspil - og blander dem sammen til en rigtig omgang ungarnsk gryde.

Russkousk af værste kunst, især fedt bolden, der skyder med, har sin helt egen mening om hvor den skal hen. Når du rammer den, ryger den ganske rigtigt til vejrs, men den tiler rundt som en vild påflugt, så du ved aldrig, hvor den lander...

Når spillet starter, får du tilfældigt én figur. Du kan enten spille et elefant-rumvæsen, en hoppende robot eller en kriger i rustning. Der er ingen forskel på figurene, kun hvad angår deres udseende. Af fem baner kommer -

ganske logisk - første bane der på til syne.

På bane 1 skal du spille Breakout mod din modstander, og det er en ganske almindelig (næsten) Breakout. Ikke noget Arkanoïd-fiksumlik her.

Bane 2 er en kopi af et flipperspil maget til dem, der har svulmende damer og blinkende lys på sig dannede på grillen. Ping, plunk, plunk, ydsaych-ikr, botnik! Her er det high-score, det gælder.

Bane 3 er vandkamp. Hvis du rammer en rød mursten over dig, åbnes der lidt for shuten hos din modstander, og når han efterhånden er helt dækket af vand, har du vandet. Bæst problem er bare, at han faktisk også selv kan ramme røde mursten, og så drukner du efterhånden.

Så det er med at være hurtigt her, det er jo dit liv, det gælder, remember?

På fjerde bane handler det om pinball igen, rent gril-baragtigt flipperspil, og det er meget såsom bane 2, bare mere som en åben bane.

Sidste bane byder på direkte kamp mod din modstander, hvor i hver især skyder bolden afsted og skal ramme den anden.

Det er næsten den sjoveste

af banerne, og det siger lidt om standarden. Næsten for simpelt, og rent ud sagt mere velegnet på El Cheapo (SOFT Cheap) billigsplidsiderne.

Problemet er imidlertid, at Addictive får fuld pris for denne ganske sammenkom. Og det er for meget for smilet, der hidtil er mest kendt (ukendt) for strategi-træningsspilene "Football Manager" og "Football Manager II".

For at markedsføre "Hotshot" har firmaet i adskillige annoncer tilfældigt selvret usædvanlige priser, bl.a. "Gold Medals", som indeholder nogenlunde kunne dremme om at give dette

spil. Læser man det med smilt, viser det sig da også, at Gold Medals er noget,

af banerne, og det siger lidt om standarden. Næsten for simpelt, og rent ud sagt mere velegnet på El Cheapo (SOFT Cheap) billigsplidsiderne.

Problemet er imidlertid, at Addictive får fuld pris for denne ganske sammenkom. Og det er for meget for smilet, der hidtil er mest kendt (ukendt) for strategi-træningsspilene "Football Manager" og "Football Manager II".

For at markedsføre "Hotshot" har firmaet i adskillige annoncer tilfældigt selvret usædvanlige priser, bl.a. "Gold Medals", som indeholder nogenlunde kunne dremme om at give dette

spil. Læser man det med smilt, viser det sig da også, at Gold Medals er noget,

af banerne, og det siger lidt om standarden. Næsten for simpelt, og rent ud sagt mere velegnet på El Cheapo (SOFT Cheap) billigsplidsiderne.

Problemet er imidlertid, at Addictive får fuld pris for denne ganske sammenkom. Og det er for meget for smilet, der hidtil er mest kendt (ukendt) for strategi-træningsspilene "Football Manager" og "Football Manager II".

For at markedsføre "Hotshot" har firmaet i adskillige annoncer tilfældigt selvret usædvanlige priser, bl.a. "Gold Medals", som indeholder nogenlunde kunne dremme om at give dette

GAME FILE
GAME FILE

nok skulle kunne vække en garvet joystikdiger til begejstring.

Lyden er som lyd du engang er, og den er IKKE oppe på engelsk standard - det kan man dog ikke klandre Epyx for, det er nemlig sådan med alle amerikanske spil. Statsmæssigt går de åbenbart ikke så meget op i lydsiden som på denne side af "slammen".

Hvad der nok skuffer mest, er at samtlige fodboldspillere løber præcis lige hurtigt. Det betyder, at der er dødt løb, også selvom du har 10 runder eller 12 mand en modspiller! Det er for dårligt. Epyx især når man tænker på, at der er mulighed for at vælge forskellige holdmedlemmer.

Det er netop her, at der følger en fidus i, at nogle var bedre løbere end andre...

Altak for anden gang i denne uge: Epyx har desværre været, at deres standard er slunken. Det er ikke nok kun at gå efter navnet som en vis garanti længere. Selv mesteren er nemlig begyndt at lave lukkede games.

Christian

Grafik ★★
Lyd ★★
Action ★★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

Grafik ★★
Lyd ★★
Action ★★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

Grafik ★★
Lyd ★★
Action ★★
Fængslende ★★
Pris/kvalitet ★★

GAME FILE
GAME FILE

GAME FILE GAME FILE

firmat har gjort sig selv, ikke noget de har fået. Grafikken i "Hotshot" oser langt væk af '83, til med måske '84, og lyden er rent sygelig. En tynd melodi og tynde lydeffekter. Agn: Der er klart dømt '83. Action er der, men det hele foreværes faktisk ret kraftigt af, at bolden dræner rundt som om den hverken vidste fra eller til. Det er også med til at gøre spillet alt andet end lægsøgende: Med en komplet uillegitim hold er der ganske enkelt ikke noget ved at starte forfra når Game Over teksten har været fremme på skærmen. Hvad der er gået i, er alle former for to-spiller games. Og eftersom "Hotshot" er et rigtig to-spiller, er der dog lidt ved det. Men det kræver, du har en kammerat at spille med,

ellers er der ikke meget at hente. Og alligevel rykker det ikke ved, at spillet stadigvæk er for dyrt. "Hotshot" burde skifte navn til "Hotshit". Det er at smide penge ud af vinduet for ingenting, uden at få noget til gengæld. Det er korrupt, hylderisk og først pengene værd, når det om et års tid bliver relanceret som billigspl. Og selv der vil såvel grafik som lyd stadig virke håbløst gammeldaws.

Grafik
Lyd
Action
Fængslende
Pris/kvalitet

Lars

★★

★★

★★

★★

★★



ZZZZ...AVAGE

Savage (Firebird)

Dette spil hedder Savage. Fedt navn og fedt billede, der kommer frem i starten - ja, så kan det vel kun være et fedt spil. Det troede undertegnede ydmyge joystickvæder i hvert fald, men det kom jeg hurtigt fra - Savage er nemlig en tynd omgang med lyden og titelskærmen (og navn) som det eneste rå. Det er til gengæld også ren luner for læsere, især fordi titelskærmen ligner Ar-

nold i underdrenge. Resten af spillet er en bombemert.

Lyden er også helt god til tider, men da jeg havde hørt på den tredje gangs, skruede jeg ned og satte Iron Maiden på - selv om det ikke lige er min favoritgruppe, led det ti gange bedre.

Action, det må man lede længe efter. Men ikke Firebird har glemt det ord, mens de lavede Savage - det tog mig nemlig kun en halv time at gennemgå alle tre levels, hvis man da kun kaldte det levels at vade og slå på monstre i en uendelighed... Næ-nej, snik-snik, så jeg så både om lidt action og spænding.

Fængslende, siger du så. NEJ, måske for en fem-årig, men ikke for kloge ansvarsbevidste og dyrelskende (hvad mener du, red.) mennesker som du og jeg. Baggrundshistorien er en forvirret omgang suppe: Undgå dine fjender, red din elskede og flygt sammen med hende til et roligt ræddelshus, hvor i vil leve og elske hinanden til jeres dages ende. Kvaliteten er god til et billigt spil men heller ikke mere.

Dette er imidlertid fuldprijs, så mon ikke Firebird skulle have vundet hjernen en ekstra gang og sendt det ud som et chespos i stedet, altså under deres Silverbird navn? Denne tæster mener yes. Til 179,- dur det stimpelthen ikke. Et eksempel på programmerens egen brandet og mere zzzzzzavge end savage...

Grafik
Lyd
Action
Fængslende
Pris/kvalitet

★★★

★★★

★★★

★★★

★★★

GAME FILE GAME FILE

SOFT TODAY TESTER:

5 GODE PRINTER-KØB

Udvalgt af Keld Andersen

Denne måned har hardware-ekspert Keld Andersen valgt fem fornuftige printere ud til test. Fælles for skrivelserne er, at de alle er dot-matrix, dvs. de skriver "med prikker", men gør det til gengæld lidt hurtigere end de fleste type-hjulsmodeller. Om allerede en måned er Keld tilbage med sin ekspertvurdering, hvor han ser på Fem Gode Monitor-Køb.

GOD OG SOLID

STAR LC-10

Navnet Star står for, at en printer er meget solid - den er velegnet til slide op og har derfor en god brugstid. LC-10 (NEC-10's storebror) kan lave den såkaldte papirparkering: Du trykker bare på en knap, så kører papiret selv ind og stopper på det rigtige sted.

Teknisk karakteriseres printeren som en 9 nåls standard parallel printer, og som en smart detalje, er der font- og pitch-vælg på frontpanelet. Kablet, du kobler til, sidder i siden af printeren, ikke bagpå. Det betyder, at de ikke så nemt kommer op at stå med papiret. Bløde traktor- og almindelig fremføring. Pris: Omkring 3200 kr.

Importer: Acomatic



STOR PRINTERBUFFER

NEC P2200

Det største særkende ved NEC's P2200 er, at den har hele 8 K i sin printerbuffer. En printerbuffer, og gerne en stor een, er en god ting at have, hvis du har lidt travlt fra tid til anden. Så opsummerer printeren nemlig selv alt det, du skal have skrevet ud, og du kan sammen med din computer gå videre i dagens arbejde - du behøver altså ikke at vente på, at printeren bliver færdig, før du kan arbejde videre med din computer. Det er ellers normalt på mange mindre printere og kan i længden blive "a pain in the ass" (undskyld mit sprogsbrug). Udover buffer-muligheden er NEC P2200 da også en ganske kompetent 24 nåls printer med en lækker, detaljeret skrift (la Amstrad) og med mulighed for fontskift fra et kontrolpanel forrest på printeren. Pris: Omkring 4500 kr.

bejde - du behøver altså ikke at vente på, at printeren bliver færdig, før du kan arbejde videre med din computer. Det er ellers normalt på mange mindre printere og kan i længden blive "a pain in the ass" (undskyld mit sprogsbrug). Udover buffer-muligheden er NEC P2200 da også en ganske kompetent 24 nåls printer med en lækker, detaljeret skrift (la Amstrad) og med mulighed for fontskift fra et kontrolpanel forrest på printeren. Pris: Omkring 4500 kr.

RØG I ROVEREN

Roy of the Rovers (Grem-lin)

Er du kun til action, så glem alt om dette spil. Er du mere til det hele, så er dette spil bare et must i din samling - Roy of the Rovers er navnet, og det er Grem-lin, der har udgivet det efter at Piranha gik falit. Der er to spill i pakken, så du har masser af leg med de næste par måneder. Enten kan du vælge at spille det hele (følgte spill), eller også kan du vælge at springe det indledende spill over og gå direkte til spillet, selve fodboldkampen.

I selve kampen spiller du mod et tophold, som er virkelig "øvere" at slå. Hmmm... Hvis du taber kampen, er din hjemmehold jernet med jorden og dit rygte ødelagt for evigt. Grafikken er i topklasse, virkelig flot, selve spillerne ligner Lego-mænd. En mindre detalje, der dog ikke skader, når bare baggrunden er ren kvæl. Spillet er både en mesterskabet og til jyske, og i selve spillet altså ikke kampen - gælder det om at finde de forsvundne fodboldspillere.



re til at danne et helt hold. Spillerne er ikke til at opspore, og hvis ikke du har fundet ud af hvor i byen, de opholder sig, kan der ikke blive nogen kamp. Du skal med andre ord altså ud og lege privatdetektiv. Vil du finde dit hold hurtigt, så gå hen af MELCHESTER ROAD opad PARK LANE, henad HIGH GREEN, nedad MARY STREET, henad FARGATE til du må - meget gerne skulle stå foran FARMERS ARMS. Gå så ind og snul til ejeren, så begynder der så

komme bukser ud af skindet - resten må du selv finde ud af. Lyden er en meget tynd kop ingenting, hvor du kan høre lyde når du er ude for noget farligt eller når du scorer et mål - det er faktisk jævnt kedeligt, men du behøver heller ikke lyden når du går rundt i byen. En anden skønt ting, du simpelthen SKAL prøve, er Rugs mor. Gå hen til hendes. Første gang, jeg var der, så jeg og drak i en halv time sammen med hende og Bedste.

Action er der masser af, både i selve spillet (rundt omkring i byen) og på banen (under kampen). Byen kan imidlertid godt være færlig - pas på, for om det næste hjørne kan du blive slået ned. Skulle det ske, er det dog muligt at forsvare sig: Knyt næven og send dine modstandere til Kina. Om spillet er spændende? Ja, specielt når du går rundt i byen og leder efter disse holdkammerater. Så er der hele tiden fuld fest og farver, godt med fart på, så

GAME FILE
GAME FILE

når du først er kommet igang stopper du ikke før du har gennemført spillet og spillet dit livs fodboldkamp. Kvaliteten er bare creme de le creme som kun få spil er. Det nærmest sig næsten Defender of The Crown klassen, og fordi der er tekster i flere sprog, kan du også lære lidt udenlandske: Tysk, fransk og Italiensk (bare ikke dansk). "Roy of the Rovers" er klart værd at smadre sparegrisen for. Sådan skal det bare gøres!

Grafik	****
Lyd	***
Action	*****
Spændelse	*****
Pris/kvalitet	*****(*)

MED FARVER Å'

STAR LC-10 Color

Her er samme printer som ovenstående LC-10, men den sættes med en farveudbygning, der rundt regnet kun koster en 300-500 kroner mere.

LC-10 Color (ja, det staves uden U) skriver syv forskellige farver og teknikkens er i bund og grund meget simpelt i printerne ligger nemlig et enormt farvebånd, der faktisk er syv forskellige farvebånd "limet" sammen til et stort med hver sin farvebane på. Specialfarvebåndet er utroligt bredt, og når det er slæbt op, er det da også rimeligt dyrt at udske: 298 kroner koster det. Selve printeren er imidlertid en billig fornøjelse. Pris: Omkring 3500 kr.

Importer: Acomatic



FLOTTESTE FARVER

COMMODORE 1500C

Det er Commodore, der har hjembrugt en af Danmarks absolut bedste farveprintere til landet. Modellen kører standard IBM interface og kan også kobles til Amiga, men har du en 64'er, kan den såmænd også købes i en special Commodore 64 kompatibel udgave. Klasse!

Teknisk er printeren en 9-nåls og både til tractorford og enkeltark. Den har egentlig kun 3 farver, men de kan blandes, så der bliver 50 farver eller mere ud af det. Blandingen gøres en hel del pænere end Stars farveprintere, så det er svært at se, at der i virkeligheden kun er 3 grundfarver. 1500C er den bedste til farver, hvis du da vil have en printer under 10.000. Pris: Omkring 4000 kr.

FLOT, MEN DYR

AMSTRAD LQ 3500

Fra Amstrad kommer en beklædt 24 nåls sag, der ikke bare har nogle lækre skrifttyper, men også er pakket flot ind - designet, det er som det skal være. Og bare rolig: Selvom der står Amstrad på printeren, kan Commodore-ejere (og ejere af snart sagt alle andre computere) sagtens bruge den alligevel. Med 24-nåls betyder det, at printeren skriver en ret præcis NLQ (Near Letter

Quality), der for det utænkelige øje godt kan være svært at skille fra skrivemaskine-skrift. Printeren er lækker og kommer med masser af tilbehør, herunder også en enkeltarkholder og en alt-gåelig tractor-feed til de endeløse baner. En god printer, men desværre lidt for dyr i forhold til ydelsen. Køb den, når den kommer på Januar-udsalg for under 5000. Pris i dag: Omkring 6000 kr.





ELITE NU PÅ ATARI ST

80'ernes rumspil i ny konvertering

Commander Jameson har rejst sig igen, denne gang endnu mere frygtindgydende end tidligere. Han flyver stadig i sin Cobra MkIII rumskibet, der er overlegen til kombineret handel og rumkamp. Med mulighed for montering af diverse elektronstyrer, såsom "militer-laser" (se senere) er det "surrt" at være i kamp mod Jameson og hans Cobra.

Ja, du gættede rigtigt, det drejer sig om ELITE. Rumspillet over alle rumspil. Førstebord har udgivet Elite til Commodore Amiga og Atari ST i en stærk forbedret udgave, hvor angår farvegrafik og hastighed.

Og en ting er sikkert: Elite til Atari ST er bare godt! Går du i skole, skal du huske at aflevere "syg"-seddel når du engang møder op. Har du fast arbejde, så kan melde dig syg på ubestemt tid og glæde dig over at karensdagen blev afskaffet.

Kender du ikke ELITE, eller blev du ikke fuldstændig oplyst af, du du prøvede det på din gamle computer (det sidste er naturligvis utopisk), ja så er det ok at forsætte læsningen.

Du vil blive taget ud på nogle lysår og i svagt færd ud af, hvorfor nogle af disse computer-vener forinden fra gaderne.

Den nærmeste forklaring på "Elite" må være, at det drejer sig om at blive dygtig til rumkamp. Det bliver du ved at sløde mørkeriske pirater, politi (fragter), statstakts hærmæssige fragebille og hvad, der ellers rører sig, du må dog holde dig til piraterne, hvis du vil forblive loyalt. Det

intergalsktske politi - GalCop - registrerer nemlig alle dine ofre. GalCop laver også andre ting: de giver dusør for at "fjerne" pirater. De sætter din "legal status" (lovlydhed) til "clean", "offender" eller "fugitive", afhængig af, hvad du foretager dig. Det er også GalCop, der sender Vipers efter dig, hvis du bliver FOR stærk... Når du starter spillet skal du indtaste et ord fra vejledningen, f.eks. 4. ord i linie 4 i afsnit 2 på side 32. (En "effektiv" kopiinstruktør, der næsten lige så sikker som slet ingen). Derefter præsenteres de forskellige standard-skibe, som du



kan komme ud for at møde på dine rejser, løvligt spil les "Das Schöne blaue denau" af Johann Strauss under hele presentationen. Og det gør Atari ST på en ganske hæderlig måde. Et tryk på mellemrumstasten og du er igang. Du befinder dig på planeten Lave, du er "clean", hærmæssig kamp og har 100 credits (cr). Det skib Cobra MkIII, er udstyret med "front pulse laser", den mindste

laser, der fiks, 3 millisekunders mistiller og fælt til 7,0 lysårs rejse - dette er maksimum!

Det står dig nu frit for, hvad du vil foretage dig, men det bedste er nok at starte en handelsrejse mellem f.eks. Lave og naboplaneten Leesti, selvom der er flere hundrede andre at vælge imellem!

Med sølle 100 credits, må du starte småt. Du kan købe mad og tekstilvarer, der betales godt for på Leesti, hvor du til gengæld kan købe billige computere, som du kan sælge derhjemme og... Ja, fortsæt selv - det gælds om at få tjent nogle nemme penge. Du kan blive være loyalt og ulovlig handelskæjsende. Den loyale type er ham, der stille og roligt handler sig frem - han tjener ikke det store, men løber heller ikke så mange risici.

Men senere, efter mange gode handler, får han måske lyst til den helt store deal. Og så kan han købe våben, som GalCop godt nok siger, man ikke må handle med, men som indfærder den helt store kasse.

Jeg blev ulovlig en dag. Færd uden besvær ud af rumstationen med 33 ton våben i skibet og videre over i det "hyperspace". Alt færd planmæssigt, men da jeg kom ud af hyperspace igen var der sort over det hele, der var ingen planet eller sol og alle de lysende pirater, der normalt færd forbi udenfor var også væk - alt var bomstille og jeg fik beskeden "condition red". En temmelig trist affære. På radaren kunne jeg se to skibe nærmest sig oppe fra højre.

Det er kun Thargoida (nogle på svind, der kan afbryde en hyperspace-rejse på denne måde, og deres lasere bekendtgjorde med det samme, at de ikke kom forbi for at nyde en kop the, endstige kaffe.

Kampen var igang. Den ene blev så "mør" af min beamlaser, at han ikke overlevede et frontalt sammenstød. Det kostede mig dog hele frontalskoldet at sende ham til fjerde dimension, og læns jeg gjorde den anden kold, kom hans to brødre og blandede sig - det blev en hed kamp, og pludselig opdagede jeg, at den sidste ankomme Thargoida havde lagt et effektivt dræn på mine energitankes... "energy low, bip-bip, energy low, bip-bip... game over!"

Grådik ****
Lyd **
Action ****
Fængslende ****
Pris/kvalitet ****

Er der noget godt på fjernsynet?

MASSER AF DUGFRISKE TV-SPIL

Fra spillekonsollernes verden



GOD HELIKOPTER-ACTION

Thunderblade (Sega)

Så er Sega i luften igen: Det nye år skal invaderes med et spil, der mere end rykker i dit joystickkabel. Navnet er "Thunderblade", og har du besøgt din lokale grill inden for det seneste halve år, ved du, hvad vi taler om: "Thunderblade" er nemlig SPILLET indenfor helikopter-action, en maskine, der ad rødkrøper som vi andre

ader hotdogger og en sag med grafik de la extreme. Nu er "Thunderblade" taktik være US Gold ved at være færdig i konvertering til hjemmecomputere som Commodore 64, Amstrad og Amiga 500. Men ikke nok med det: Sega har selv valgt at stå for udgaven til deres egen lille spillemaske, Sega Master System (blandt venner kaldet Sega Nasty System), og det er det kommet et helt hederligt projekt ud af.

For ikke bare var "Thunderblade" et mega-fedt grillborspil, det er også et mega-mega-mega fedt hjemmespil. Og når denne anmelder har bukket sig i støvet og sagt tak, er det tid til den egentlige test (tak, red.).

I Thunderblade styrer du din helikopter gennem fire faser: By, bjerg, grønne/lod og industriationsrør. Scrollingen er ultrarealistisk med komplet tre-dimensionelt "pilots" effekt og en Space Harrier agtig side-derollering. Undervejs møder du modstand både fra jord og luft, ligesom der er flere forhindringer, der skal undgå. Og når det går

vidt for sig - det gør det for enden af hvert level - møder du en kæmpe kolonormet jet fighter med machineguns, der stikker ud over det hele!

Grilltiden i Thunderblade er bare flot! Det her står Out Run med flere længder, og som både Sega og US Gold siger det: Thunderblade bliver årets største hit.

Lyden er meget arcade-agtig og indledningsstillet det er en direkte stjilet kopi af arcade-versionen (men det må Sega jo også godt, for det er dem selv, der har lavet det).

Der er tænkt i masser og godt med andre modstandere, et varieret terræn med nye udfordringer hele tiden og en teknisk udfordring, der er second-to-none.

Der skal skydes en hel del i "Thunderblade", men til gengæld bliver spillet aldrig kedeligt. I modsætning til så mange andre skyd-denned-spil.

Her er en arcade-konvertering, der er lige så god som originalen, den er konverteret fra. Her du en Sega Master System, så køb "Thunderblade". Og har du ikke en Sega Master System, så søg for at skaffe dig en! Promo.

Top rating! *****



LIDT HEN AF SKAF

Archon (Atari XE)

"Archon" er egentlig ikke en stykt. Det er flere år siden, den kom til 64'eren, et parnt stykt tid siden, Amiga-egere kunne spille med og sidenhen er spillet udgivet i selv IBM som Amstrad og alt-muligt andet versioner.

Badmintonspilleren har brug for badmintonbolden. Han har "the Electro boost".

Drunkeren har glasset og har brug for en flasker glass. Tossen (the wackobrain) har The Wooley Wig, the Electrotouch, the Sandworm og the Broken Orak.

Oberstløjtnanten har sit ID-kort. "The ID Li Commander". Obersten har sit ID-kort, den blå kode og den grønne kode.

"The Lord of Ice" har "The Thermolace". Robotmekanikeren har den røde kode og har brug for "the flexible tool" og "the boost".

Awol Obersten har sit "The ID AWOL" (hans ID-kort). Det samme har RSRC Obersten.

For at komme ind på ingeniørniveau har du brug for ingeniørens ID-kort.

For at komme ind i oberstens rum har du brug for hans eller oberstløjtnantens ID-kort.

For at komme ind i kaptajnens rum skal du bruge oberstens ID-kort.

I præstens rum finder du en bibel.

I oberstens rum finder du en bog skrevet af Shakespeare.

I bankdirektørens rum finder du en globus.

I oberstløjtnantens rum finder du et æg.

Du kan skyde tyven med laser-riflen fra den anden officers rum.

Og med disse tips skulle du nemt kunne gennemføre "Pandora"...

LEATHERNECK

Vil du være usynlig i "Leatherneck". Så er det med at læse de næste par linjer fra Højbjergs peke-master, Søren Dahl.

Start spillet og skriv "CUTHBERTNECK", efterfulgt af et tryk på F3. Dette vil beskytte samtlige spillere mod fjendens kugler, men ikke fra dine holdkammeraters egne kugler. For at komme tilbage til normalt spil trykkes F3 igen.

VIRUS

Jaf Graflicker er god, men spillet er lige en anelse for svært, medmindre du da kører grundigt i 4 x A. Når du angiver det det vigtigste, at du altid sørger for at være over dit mål, da det er meget lettere at styre retningen på dit skib, hvis det bevæger sig nedad.



De nemmeste modstandere er seeders eller så-makinerne, som de kaldes i de lundlige redaktionslokaliteter herhjemme. Dem flyver du direkte ned mod, al-
timens du skyder nedad og bagfra. Så skulle den være hjemme.

En anelse sværere, men stadigvek til at få bas med, er bombeflyene. I stedet for at vente på, de passerer dig, skulle du tage og flyve langs med dem - pas på ikke at komme for langt bagefter dem, for de sender faldskærmabomber ud. "Pests" er som nævnt mere end antyder den sande pest. Men også dem kan du uskadeliggøre, hvis du da søger for at blive tæt ved jorden, så du kan se deres skygger. Ved hjælp af skyggerne kan du få et klart billede af deres fast-

lagte ruter, og når du mener, en af dem er ved at komme tæt på, flyver du ganske enkelt op og begynder at fyre. Det samme gælder med droser, mutanter og flyhirs. Her skal du bare være opmærksom på, at når de begynder at cirkle over dig, betyder det, at de forbereder et dyk ned mod dig. Og så er det vigtigt at være sikker på, din modstander er bag dig, da du ellers kan få en kollision. Vent på modstanderen til han er på selve skærmen.

drej så hurtigt rundt og begynd at fyre løs direkte på ham altimens du flyver opad. Prøv at forfølge din modstander opad indtil han er smadret totalt, men opgiv forfølgelsen, hvis han forsvinder ud af skærmen. I sådanne tilfælde kommer du længst med at vende tilbage til planetens overflade - kommer du for højt op, er du nemlig et rent bytte for alienen, hvis en af dine motorer sætter ud. Og det kan en af dem faktisk meget nemt efter en hed omgang nærkamp!



HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

RAMME TASTER

DAVIDE OPTAST/STREK

DISKETTESTATION

DISKETTE

DISKETTE

DISKETTE

AKTUELT TASTING

AMIGA 500

AMIGA 500

AMIGA 500

AMIGA 500

AMIGA 500

FLEREKSTET

MODEN I STED

STYREKODER

TALE

TESTER/BRUG

TESTER/BRUG

INDLÆG FOR

YNDLINGSBOK

CD

CD

CD

CD

DESKTOP PUBLISHING

INTELLIGENT/ALGEBRA

NEW

WORD PERFECT

WORD PERFECT

WORD PERFECT



800-140-0000 (TOLL FREE) 000-140-0000 (TOLL FREE) 000-140-0000 (TOLL FREE)

Nyt fra den store skærm

Det er ikke kun på den lille skærm, monitoren, der sker noget lige nu. Også på biografens store skærm, er der noget, der flimrer...

Er du klar til et godt grin, er du også klar til "Goodmorning Vietnam". Her er Garp tilbage, denne gang i rollen som turs og tv-er radioreporter, der bliver hyret til militærtjeneste. Regeringer sender Garp til Vietnam, hvorefter han skal vende plader på den officielle soldaterradio i Saigon, og det er noget, han kan li: I bedste Eddie Murphy stil



**** - Goodmorning Vietnam

krydret kan nemlig sit "show" med respektløs humor og grænseoverskridende jokes. Lynhurtigt samler han sig en fanskare, men en dag bliver det ham for meget i protest mod, at regeringens udsendte tabussættende hele tiden censurerer nyhederne. Låser han sig inde bag mikrofonpulten og sender sin egen version af nyhederne ud i etere...

"Goodmorning Vietnam" er en Vietnam-film, der er værd at se, også selvom du normalt ikke er bums, der dyrker Vietnam i den helt store stil.

Vi snakker tidlige amerikanske komedie-kunst ber, langt væk fra den platte Politiskole-genre, og med fine replikker, der går rent ind. Stak til eftertanke. Klar 60'er nostalgik. Og et byspør, der nok skal give genlyd på dansegulvet til denne vinters fester.

Mere skyderi med humor er der i "Midnight Run" (hvorfor skal alle film i Danmark belånde deres engelske titler), en film, hvor Robert De Niro - den glædelige stjerne - folder sig ud.

Filmen, der efterhånden er en god halvanden måned gammel, et billede af og et genisk værd. Her er Robert De Niro en moderne dussæjger, den kyske og sarkastiske Jack Walsh.

Walsh er en sjult, der arbejder freelance for bla. FBI, og i filmen kommer han ud, hvor han ikke kan

bunde. Han kan se frem til en duster på 100.000 kolde US dollars, når han afleverer en vis herr Jonathan Mardukas, der er stukket af fra kationen, men jobbet er heller ikke helt let. Mardukas er nemlig en revisor, der har søgt mafien for adskillige millioner, og eftersom FBI er ude efter mafien, mafien er ude efter Mardukas og den konkurrerende dussæjger Murvin er ude efter Walsh, kommer der herlig velspillet komedie midt i den hårdkogte actionfilm. Alle tager forsigelsen op af alle, og pludselig må Walsh og Mardukas stå skulde til skulde (eller rettere sagt, håndjern til håndjern).

Hvad det hele ender med, får man et flagpeg om, når man husker på, at instruktøren Martin Brests sidste film var "Frøekere end Politiet Tildeler" (1).



*** - Can't Buy Me Love

Og så er der ellers godt nyt til alle os, der stadig tygger tyggegummi: Fra de forreste films land, US of A, er der kommet en net lille teenage-sag ved navn "Can't Buy Me Love" (og there we go again: HVORFOR finder folk aldrig mere på danske titler, når en film kommer op berhjemme?).

I "Can't Buy Me Love" er handlingen henlagt til high school, og der er de sædvanlige fæste typer, vi kender så godt fra alle de andre amerikanske films: Ragbyatleten, buksevandsdansen, læreren med hængerev, skolens sild nummer et, brillenaben, osv. osv.

Men når hussarere har



*** - Midnight Run



*** - Den sidste Fristelse



*** - Den sidste Fristelse

fået det, de kom efter, er der en ganske sjov lille film tilbage. Skolens rige dreng er nemlig så rig, at han tror, han kan få alt for penge. Og en dag beslutter han sig for at købe skolens rapperste skår i en måned. For penge bliver hun hans kæreste, og han er i syvende himmel. Men - det er ikke alt, du kan få for dollars og cents. Og det finder vor helt hurtigt ud af. En film, der skal ses, hvis

du kan tåle at trække på smilebåndet og iøvrigt værdsætter amerikansk humor, der godt nok har klæpærg, men alligevel kan gå en, når du bare skal ud og trykke den af sammen med dansen.

Næste stop, og mere til dem med briller, er film med danske titler. Men hvilket Jesusfilmen "The Last Temptation" er ganske ordret oversat til "Den sidste Fristelse", og det er der da kommet en hederlig titel ud af. Men hvorfor oversætte et andet filmnavn, nemlig "Ironweed", ligeså ordret? Den direkte oversættelse bliver nemlig til "Jernurt", og helt ærligt! Det kan man sgu da ikke kalde en film! Men det er lige præcis, hvad de danske importører har gjort - oversat på plakater og i annoncer - ser du navnet "Jernurt". Forestil dig lige at skulle spadserer til til biblioteket, skulle skruer Domo-smilet på og nonchalant sctone: "Stak mig 2 til Jernurt". Det gælder man bare ikke!

Og det er også derfor, filmene ikke er anmeldt i dette nummer. Det er ganske enkelt for pinligt, selvom rygter ellers lader vide, at det er ganske glimrende spillet sag, kompmet med stjernebesættningen Jack Nicholson/Meryl Streep i hovedrollerne som et par low-life, der har det hårdt. Måske en sag for mor og far, men for denne anmelder? Never.



ÅRETS COMPUTER ÅRETS JULEGAVE

**SUPER
PACK**

**SUPER
TILBUD**

COMPUTER ATARI 520 ST



COMPUTER & SUPERPACK

Med 4 nytteprogrammer plus
hele **21 SPIL** med en VÆRDI alene på ca. 6000,-
PRIS alt incl. 4.995,-

Computeren

ATARI 520 ST.

512 Kb RAM, 150 Kb ROM, Motorola 68000 processor, indbygget TV-modulator, indbygget MIDI (musiktilslutning), GEM, ST-BASIC, mus, dansk tastatur og ekstern dobbeltlæst 720 Kb diskettestation. Stort programudbud. Brugerknapper med mange Public Domain programmer.

Nytteprogrammer

- **Tekstbehandling**
Skriv breve hurtigt, enkelt og effektivt
- **Database**
Skab dine egne kortkøkker til f.eks adresser på medlemmer eller kunder.
- **Regneark**
Spør tid. Lad computeren foretage de tidsregningerne.
- **Kalender**
Udnyt din tid optimalt. Få orden i dine aftaler ved hjælp af computeren.

21 Spil

- Marble Madness
- Test Drive
- Beyond The Ice Palace
- Buggy Boy
- Eddie Edwards Super Ski
- Ikari Warriors
- Thundercats
- Ranarama
- Zynaps
- Quadralien
- Starquake
- Chopper X
- Roadwars
- Xenon
- Arkanoid II
- Wizball
- Black Lamp
- Genesis
- Thrust
- Seconds Out
- Mouse Trap

Forhandlere

Sjælland, Fyn og Bornholm

Kirke-Bug Data, Sønder Strandvej 75, 2600 Sønder Strand, 03 14 25 14
H.C. Andersen Computer, Th. Philipsensvej 21-23, 2770 Kerteminde, 01 52 44 54
Mogens Hovindsgaard, 43 2500 Lyngby, 02 58 44 23
C.P. Data, Skolegade 10, 3400 Hillerød, 02 26 58 35
Oleby Computer, Curier, Frederiksborgvej 7, 3600 Ølbyhøje, 02 17 94 04
Rensborg Foto, 601 Hørslevsgade 5, 4100 Ringsted, 03 81 20 11
Hager Foto, Ålbjergs 26, 4300 Holbæk, 03 43 05 38
Dagst, Trængsvej 5, 4000 Nykøbing Falster, 03 85 85 85
Dansk Data Teknisk, Fælledvej 11, 5250 Odense SV, 03 21 55 85

Jylland

Amega Data, Ålbjergsgade 6, 6700 Slagelse, 04 75 11 05
Henning Elektronik & Data, Vestergade 13, 7400 Herning, 07 22 58 44
Data Foto, Frederiksgade 8, 7700 Thisted, 07 32 28 52
New World Computer, Rensdrøb 5, 8000 Århus C, 06 18 31 30
Sørensen & Foto, Vestergade 19, 8600 Silkeborg, 06 62 27 99
Vestergaard Foto, Vestergade 4, 8500 Viborg, 06 61 28 52
Data Support Nord, Søndergade 2, 8900 Randers, 06 40 15 08
Data Support Nord, Vestergade 115, 9000 Ålborg, 08 11 77 33
Knut Eriksen, Holstenvej 247, 8100 Ålborg, 08 18 52 00
Data Foto, Ålbjergs 24, 8100 Randers, 06 62 07 10
Data Foto, Danmarksvej 49, 2500 Frederikshavn, 08 42 19 10



NYE SKIVER

Musik eller vinyl, farven og størrelsen er underordnet. Det er rytmerne, det drejer sig om, og dermed der nye af fra både Four Tops, Bon Jovi og alle vennerne...

- * Ikke værd at lytte til. Sluk.
- ** Mindre godt, kun for sande fans.
- *** Som man kunne forventet.
- **** Impresende, flot og alt det der.
- ***** Det sublime. Sådan skal det gøres.

FEJENDE

BON JOVI:
"NEW JERSEY"
(Polygram)

Vi har ventet længe på den her! Og en ting er klokkeklart: Nu går Bon Jovi igen med al magt mod Europa. Eller med andre ord: De yverste heavy-poppers får turt på, for denne plade er lysår fra "Out of this World". Dem er også bedre end Bon Jovi's forrige LP "Slippery When Wet", og der er på "New Jersey" en fejende flot balance mellem heavy, rock og de mere stille ballader.

LUNKEN

FOUR TOPS:
"INDISTRICTABLE"
(Epic)

Four Tops kan stadig. Men det er også kun lige ved og næsten, for på deres seneste omgang forstærkede er der både godt og dårligt smeltet. For at pege lidt på elendighederne har Four Tops inviteret en ordentlig bunke gæste-musikere med ind i studiet, men det er ligesom om at pladen alligevel stadig er lidt for hårdkødet.

Der sker ikke det vilde. Lunken Four Tops, der viser, at de gamle mænd er ved at ældes.

NYDELIG

MICA PARIS:
"SO GOOD"
(Sire)

Unge Mica Paris (hun er 18!) er en rimelig pæn start på karrieren med singlen "My One Temptation" og "Like Dreamers Do". Desuden har vores allesammen Prince jo fået øjnene op på den, og efter de to oprådte sammen ved et party i London, har han

besluttet, at han vil jobbe fast sammen med hende. Men inden iøjernes starter, har Mica Paris allerede fået produceret en LP på helt egen hånd. Tilen er "So Good", og det siger faktisk også en hel del om indholdet: So Good... Her er 10 svingende soulnumre, der ikke har det store badskål, men nok skulle kunne få folk ud på gulvet. Nydelig lyd, som man kunne forvente den fra en af de piger, Prince har fået øjet på.

DRØMMENDE

TANITA TKARAM:
"ANCIENT HEART"
(WEA)

Tanita Tkaram slog til, så det kunne høres, da hun for nogle måneder siden kom med singlen "Good Tradition". Nu er den gode tradition blevet fulgt op med et LP-udslip, og det er noget, pigens søgens kan finde ud af. Debut-LP'en er frisk, glød

og lyder vældigt - her er drømmende stemninger og gode melodier, og selvom hun ikke bliver hver eneste gang, har hun helt klart fat i den lange ende med numre som "Cathedral Song", "Twist In My Solitude" og "Valentine Heart". Tanita er kun 19 år og med den evne, hun har vist, er fremtiden for hendes fæder.

TRYGJUL MED OMBYTNINGSRET

TRYGJUL-GARANTI

Ved køb af en af følgende produkter, får du en gratis garanti, der giver dig tryk og sikkerhed.

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

148.-

100% garanti

LUXUS-PRINTER

Sensuosa SP-150 VC

- Professionel mark 4 printer i Commodore 64 128 kilobit
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti
- 100% garanti

1995.-

100% garanti

GEN ORIGINAL

Det professionelle kopi- og trykcenter

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

148.-

100% garanti

TURBO 2000

Serie med ord og lyd

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

298.-

100% garanti

ACTION-REPLAY

Det største KORTSPIL

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

698.-

100% garanti

FREEZE-MACHINE

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

448.-

100% garanti

MULTIMODUL

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

223.-

100% garanti

DISKETTES 5,25" & 3,5"

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

68.-

100% garanti

TURBO JOYSTICKET, DER TALER FART

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

248.-

100% garanti

FINAL CARTRIDGE II

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

548.-

100% garanti

AMIGA TILBEHØR

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

595.-

100% garanti

DISKETTES 5,25" & 3,5"

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

68.-

100% garanti

3,5" DISKREOV

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

1395.-

100% garanti

AMIGA-LYSPEN

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

795.-

100% garanti

TRANSMODEM

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

1285.-

100% garanti

MIDI-INTERFACE

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

698.-

100% garanti

POSTORDRE - BESTILLINGSKUPON

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

02 27 61 00

100% garanti

BMP-DATA

100% garanti

- 1. 100% garanti
- 2. 100% garanti
- 3. 100% garanti
- 4. 100% garanti
- 5. 100% garanti
- 6. 100% garanti
- 7. 100% garanti
- 8. 100% garanti
- 9. 100% garanti
- 10. 100% garanti

02 27 61 00

100% garanti

Japanernes udspil mod IBM:

TRON

fremtidens datamat

TRON er navnet på en ny, japansk computerstandard. Ideen er, at alle computere i hele verden skal tale samme sprog...



Opfinderen af TRON, den 36-årige Ken Sakamura fra Tokyo Universitet, sidder her med et TRON-tastatur. Løng mærke til tastatur-layoutet.

TRON er navnet på en science-fiction film fra Walt Disney. Den handler om en programmer, der bliver fanget inde i sin egen datamat og skal komme sig vej fri. Men TRON er samtidig navnet på en ny standard. Japan har bestemt skal være "worldwide".

TRON-standarden går op mod IBM som hovedfjende. Navnet dækker over "the realtime operating system nucleus" og manden bag hedder Ken Sakamura.

Når Ken Sakamura fortæller om sit TRON-projekt, får man i begyndelsen indtryk af, at han er lidt af en fantasist. Fra sit yndmige kontor i et snævert hjørne af Tokyos universitet sidder den kun 36-årige professor og fabler om en verdensstandard, han har opfundet. En verdensstandard, der vil slå IBM's domanskab og blive det internationale computer-sprog. Et operativsystem kaldet TRON - noget, han endda ikke regner med at tjene flere penge på end den løn, han får fra universitetet.

Men professor Sakamura er ikke lidt af en gal mand. Han er realist, mener mange, og hans TRON-projekt kan meget vel betyde D-dag for IBM. Operativsystemet er nemlig lavet, så alle kan bruge det. På alle sprog, overalt i verden og på hvilken som helst PC...

En enspønder med form

Japanerne karakteriseres meget ofte over en bred kum som et folkefærd, der arbejder kollektivt i store grupper. De har massekul-

tur, siger man med nogenlunde samme sikkerhed i stemmen som "finer går med knive".

Rigtigt er det da også, at virksomhedskulturen i Solens Rige bygger på selskabet. Men ingen regel uden undtagelser: Rundt omkring i små nicher finder vi små enere. Undtagelser, der bryder reglen. Som Ken Sakamura, der bedst arbejder helt alene.

Jeg er ikke en "company man", siger Sakamura. Og jeg stræber heller ikke efter penge. Det var derfor, jeg lod mine indtægter på 50 pa-tenter være fri tilgængelige for alle, jeg arbejder med det, vi i fagsprog kalder "open architecture". Alle kan kopiere mine ideer, hvis de vil.

Projekterne, Sakamura har lavet i sit arbejde på universitetet, omfatter udover hoveddelen TRON også undergrupperne BTRON (Business TRON) til terminaler, ITRON (Industrial TRON), CITRON (Central TRON) og MTRON (Macro TRON). Herudover findes en VLSI-microprocessor kaldet TRONCHIP. Altsammen noget, der skal ændre den nuværende situation på det interne PC-marked.

Indtil nu har markedet for personlige computere været domineret af primært amerikanske fabrikanter, der har kørt made-in-USA operativsystemer lavet af firmaerne selv eller af andre, kommercielle firmaer. De enkelte firmaer har etableret nogle branche-standarder, f.eks. IBM med MS-DOS, Hewlett-Pack-

ard med laserprintere og AT&T med UNIX. Tilsvarende står det til rent hand-waremæssigt: Udenlandske fabrikanter har enten måtte købe chips af amerikanerne eller forsøge på bedste beskab at kopiere, så godt de nu kan.

100 japanske firmaer bakker TRON op

Hvad der for mange måske ved første øjekast ligner en gal een-mands drøm, er nu blevet et projekt, der involverer hele det japanske rige. Omkring 100 firmaer bakker op bag TRON, heriblandt de otte absolut største elektronikk-giganter. Og de er store i Japan, elektronikkens land. Som Hisaaki Ito fra Toshiba siger:

Computerfabrikanterne har taget TRON til sig som deres helt eget projekt. 1000 mennesker arbejder hver dag på at gøre TRON til en succes, der vil kunne mærkes i hele den vestlige verden.

For at komme foran i legen om 32-bit, gik alle firmaer sammen i oktober '86 og lod verden vide, at de nu havde planer om at konstruere en chip, der kunne tage kampen op mod Motorola, Intel og de andre.

I Japan er de mest aktive firmaer involveret i TRON-programmet, der består navnlig af NTT, Hitachi, Toshiba, Matsushita, Mitsubishi, Fujitsu, Oki og NEC.

Alle bruger de et par millioner yen hvert år på research og udvikling. Sammenlagt skønnes TRON-investeringerne at

være på mellem 3 og 5 milliarder yen, et beløb, der i de nuværende kurser svarer til mellem 150 og 250 millioner kroner.

En bedre parser

At TRON er udviklet af en japaner, betyder i det mindste en god ting: Systemet er ikke pinet af afhængig af det vestlige skriftbog, baseret på romertegne med alfabetet A til Z i Danmark A-Å. Nej, en af mine hovedmål-sætninger, fortæller Sakamura, har været at lave et system, der også tog højde for alle de andre sprog i verden. F.eks. det kinesiske skriftsprog "Kanji", der med over 10.000 forskellige tegn ikke lige sådan kan tages ind i en computer.



Den første TRON-prototype har et tastatur, der muliggør indlæsningen af alle verdens 4000 sprog.

I dag taster man i Japan og Kina og andre asiatiske lande enten ind i vestlige bogstaver (engelsk) eller det japanske alfabet "Kana", der med 50 bogstaver er lidt nemmere. "Kana" overrædtes så til "Kanji", men det tager lang tid. Alt for lang tid.

Der er 4.000 forskellige sprog her i verden, og de fleste af dem består af mange tegn. Desuden skriver nogle fra venstre til højre, andre fra højre mod venstre og andre igen oppefra og ned. TRON kan klare dem allesammen, siger Sakamura om sit Bekendte system.

Fåre lande, lige fra Kuwait til Taiwan og fra Korea til Thailand og Indien har haft flere ude og hjemvendt sig til TRON-folkene med interesse. Også repræsentanter for Esperanto-bevægelsen har ligesom forskere i det gamle indiske Sanskrit været på besøg hos TRON-forskere for at høre om mulighederne for uden problemer hurtigt at oversætte fra det ene sprog til det andet.

Det skulle ikke være så svært, hævder Sakamura. TRON er det, vi kalder "language independent". Programmer kan skrives uanset hvilket sprog, de skal udføres på.

Skal kunne bruges af alle Hovedgrundholdningen bag systemet er, at det skal kunne bruges overalt. Vi forestiller os et samfund, siger Ken Sakamura, hvor computere med den fleksible TRON-standard kan bruges til hvad som helst hvor som helst. Og

"tale" med andre computer-uden problemer af nogen art.

I dag er allesammen gammeldags, forstået på den måde, at alle nyudviklede systemer helst skal kunne være kompatible med ældre modeller. På den måde spænder man ben for sig selv og forhindrer en grundnagende udvikling mod fremtidens super-systemer.

Når Sakumura ser hardware-mæssigt på TRON, ved han, at systemet ikke blot skal være multi-sproget, men også have mulighed for alle mulige interaktionsmuligheder. Med andre ord: Det skal være en multi-media computer, der nemt og smertefrit kan udveksle informationer - kommunikere - med CD-ROM's, telefonskærme, fotokopier, kopier og lamper på samme måde som maskinen i dag kan arbejde med input i form af ASCII bogstaver og tal.

Derfor har de første TRON-maskiner fået et keyboard hvor tastene er "strøet"

Fremtiden for TRON

TRON er Japans bud på den ny verdensstandard. Japans bud på det, der fuldt ud skal bruge 32-bit mulighederne i den nyeste computer-generation. I den jul vil TRON-chips rulle ud af samlebånd hos bl.a. Hitachi, Mitsubishi og Fujitsu. Færdige maskiner vil efter et sandsynligvis år være klar i løbet af foråret 89.

Matsumura har allerede lavet den første prototype på en TRON-computer. Men professor Sakumura kan ikke lide den:

Den er for stor og for tung, omkring 50 procent af det, han havde tænkt sig. Men det er en begyndelse, selv om jeg desværre må se i øjnene, at Matsumura har valgt at bruge en ganske almindeligt amerikansk CPU'er. Det er den samme, der er brugt i IBM's AT.

At Matsumura og andre begynder at lave TRON-computer behøver dog ikke nødvendigvis at betyde en sikker sejr for systemet, siger Steve Udén, en en-

SPÆNDENDE NYT

- allerede om en måned...

SOFT TODAY, din og Danmarks største hjemmedata-aviser på gaden igen om allerede en måned.

Og så kommer der fart på: Med en udgivelse hver måned 12 gange om året, er SOFT TODAY på pletten med de seneste nyheder om hardware, software og alt hvad der rører sig i hjemmedatacomputers spændende verden. Gå ikke glip af næste SOFT TODAY!

- Der venter dig en oplevelse hos din bladhandler midt i januar... Og så bare til 18,85!

Læs i næste nummer:
Buyer's guide: 5 gode monitor-køb.
Data-sex: Alle gør det.
Tæt på computerne i forsvaret.
Alt om de nyeste spil

Budgies: Hvad er værd at købe?
Masser af tips & tricks.
Bag kulisserne: Spi, der skrev historie.
+ Kæmpesejden med hotte nyheder!

Vær med og vind:

KÆMPE KONKURRENCE

5 Atari-joggingdragter på hjokant



Japanske skolebørns teletext-terminaler, skal i løbet af 90'erne erstatte af TRON-maskiner i netværk.

ud med let hånd og et tegnebord, så de, der ikke vil skrive, blotet for kan tegne-tale med systemet i form af håndskrift, afslutte kode, kinviske tegn eller blot ganske almindelige tegninger.

Det elektroniske tegnefelt er kommet med, fordi mange i Japan mener, at man ud af håndskrift kan læse afsejersens humør og sindstilstand. Det kan man ikke med steril maskinskrift.

Og så er der en fordel til ved tegnebrættet: Alle kan lære at betjene maskinen. Sakumuras favorit-sammenligning går på hår. De er lavet, så har man en gang lavt at gøre ind, kan man det bare. Også sechom man måske en gang imellem skulle finde på at skifte mellem de enkelte fabrikanters mærker. Sådan skal det også være med computer: Alle skal kunne bruge dem ens, uanset hvem producenten så end er.

ganske dataekspert, der er bosat i Japan.

De store firmaer vil højst sandsynligt producere både TRON og almindelige IBM-kompatible PC'er. De vil holde på begge heste indtil der er fundet en vinder, mener han.

Sakumura selv forudsiger den ultimative TRON-maskine en gang i løbet af 90'erne: Det bliver en multi-media computer, der i størrelse næst af alt minder om et ringbind. Prisen bliver 15.000 - 20.000 kroner og computeren vil komme til at erstatte kuglepenn, papir, kopimaskiner, telefonskærme, telefoner, diktatorer og postveksels funktioner.

Sakumura har store visioner om alt TRON-system. Og selvom fremtiden stadig er uvis for TRON, er det helt sikkert, at systemet i hvert fald i Japan er blandt de sidste borte i kampen om den kommende computer-standard.

SOFT Today er fra starten Danmarks største månedsskifte for hjemmedata-folket. Med sammenlægningen af SOFT og IC RUN er skabt en helt ny type avis, der appellerer bredt til alle, der har computer i hjemmet: Her er nyt til Amstrad, Commodore 64/128, Amiga, Atari ST, IBM og sågar et tv-spil eller to...

Det ved du. Og det ved de 90.000 andre, der læser SOFT TODAY også.

Men vidste du, at du nu ved bare at sætte et par krydder om det nye blad kan være en af de fem heldige, der vinder en super-lækker Atari joggingdragt?

Konkurrencen er meget simpel: For at være med, er det vigtigt, at vi har kuponnen inden årsskiftet 88/89 og at alle felter er udfyldt korrekt. Du må gerne skrive kuponnen af eller kopiere den, hvis du ikke vil skrive i dit nye nummer af SOFT TODAY, men vi accepterer desværre kun en kupon pr. husstand.

Ansæt eller folk med tilknytning til forlaget Audio må ikke deltage i konkurrencen. Alle kuponner skal for at være med i konkurrencen være forlaget i hænde senest 31/12-88 klokken 24.00.

Sådan vinder du
Spørgsmålene, du skal svare på, er sådan set nemme nok, hvis du har læst det nye nummer af SOFT TODAY.

Og præmierne, de er lækre: En rigtig tyk USA-kvalitet, det er hvad Atari's joggingdragter er lavet af, ikke noget med billige sømme her. Og ikke noget med fem størrelser mindre, når det hele er vasket en enkelt gang. Er du klar? Så spids blyant og vær med og vind... Og husk: 31/12 er sidste frist! Kuponnen sender du ind til SOFT TODAY, St. Kongensgade 72, 1264 København K. Mærk kuverten "Konkurrence".

det er hvad Atari's joggingdragter er lavet af, ikke noget med billige sømme her. Og ikke noget med fem størrelser mindre, når det hele er vasket en enkelt gang. Er du klar? Så spids blyant og vær med og vind... Og husk: 31/12 er sidste frist! Kuponnen sender du ind til SOFT TODAY, St. Kongensgade 72, 1264 København K. Mærk kuverten "Konkurrence".

Spørgsmål 2:
HVOR TIT UDDEMERER
SOFT TODAY?

Spørgsmål 3:
ER SOFT TODAY
MARKS BILLIGST
BLAD?

___ Ja ___ N

Spørgsmål 4:
OG SÅMIDTIDIG
NYHEDS-AKTUELT?

___ Ja ___ N

KUPON:

VÆR MED OG VIND

Spørgsmål 1:
HVLIGE TO BLADE ER
SLÅET SAMMEN
TIL
"SOFT TODAY"?

Spørgsmål 5:
HVLKEN TYP
SKAL DER VÆRE
AF I SOFT TODAY?

Navn: _____

Adresse: _____

Post-nr. _____ By: _____

Tlf. _____ Alder: _____

Computertype: _____

Hvis jeg vinder, skal min joggingdragt være:

___ Small

___ Medium

___ Large

___ Xtra-Large

Send kuponnen ind senest 31/12-88 til:

SOFT TODAY

St. Kongensgade 72

1264 København K

Mærk kuverten "Konkurrence" og husk, kun en kupon

pr. husstand. Skriv gerne kuponnen af eller fotokopier,

hvis du ikke vil klippe i bladet.



Nyt fra arcadehallen:

DE BEDSTE SPIL

Supernyheder til Commodore 64, Amiga og alle de andre...

STAGE COMPLETE

Spænd din sikkerhedssele og læn til tilbage i sofaen: Nu er der godt med grill-bar-games på vej!

1989 bliver året, hvor konverteringerne for alvor tager fart. Konverteringerne? Ja, det lyder som noget, man står op i en fremmedordbog (måske endda over det letlænde sprog), men det betyder egentlig bare, at et spil "oversættes" fra arcade-versionen til hjemmecomputer.

De fleste fede spil starter deres liv i arcadehallen, nemlig som to-krones automater, spillemaskiner. Og det er det egentlig ikke noget spor underligt i: Trods alt kræves der jo noget af et spil, før man gider blive ved med at proppes penge i det, og det er derfor, de som regel bliver ret fede de fleste. Penge, det er der også i at konvertere spillene.

Og har man først sikret sig rettighederne til at lave en klar automat-succes om til Commodore-version, er ens lykke skabt - langt de fleste coin-up konverteringer, som de kaldes, er nemlig garanteret et ret stort start-salg i hjemmemarkedet, ganske simpelt fordi så mange allerede kender det nede fra biografen eller den lokale grill.

For de store engelske firmaer er der penge i at købe de såkaldte licenser på den måde. Firmaerne, der oprindeligt laver selv grill-bar-versionerne, er som regel store japanske automatsfirmaer, og de har til ingen eller kun ringe interesse i selv at kaste sig over hjemmecomputermarkedet. Derfor er de villige til at sælge spilnavn og spil-id til en producent af hjemmecomputer-software, der normalt kun køber rettigheden til spillet til en maskine af gælden (f.eks. Commodore 64) eller nogle ganske få (C64, Amstrad og Amiga, for eksempel). De japanske rettighedsindehavere søger til højeste pris. Og det betyder i praksis, at det kun er en begrænset flok af store engelske firmaer, der er med i ræset om licensrettigheder, nemlig de rigeste: US Gold, Firebird, GO (US Gold), Imagine (Ocean/US Gold) og Elite...

De japanske firmaer, der

bliver købt fra, er dem, der rent omsetningsmæssigt altid har de største hits i arcade-maskinerne. Og den slags kan jo rent faktisk måles på antallet af tokroner, der er proppet i dem.

Her er navnene blandt andet Konami, Capcom, Taito, Sega og SNK, for nu bare at nævne nogle af de mest kendte. Også amerikanske firmaer som Atari ComUps og det nu reorganiserede Bally stikker hovedet frem i ny og nu, og især sidstnævnte er en af dem, vi for alvor kommer til at høre noget til i løbet af '89.

På vej hjem i din stue

Redaktionen sendte testholdet i byen, skarpt bevæbnet med en rækkefuld enkrone, for at prøve det seneste af det fedeste. Og lad det være sagt med det samme: Der er meget godt på vej.

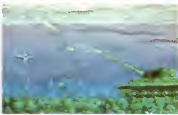
En hel del er allerede blevet opkøbt til hjemmemarkedet og det betyder, at vi godt kan begynde at glæde os. Resten kæmper de store engelske firmaer stadig om, og ingen tvivl om, at den højestebydende altid løber med sejren.

Næste fase bliver at se, hvem der får de enkelte programmeringsopgaver ud til sig. Når et firma som f.eks. engelske GO køber rettighederne til et coin-up spil, der skal udgives i en C64-version, er det nemlig mest navnet, grafikken og ideen bag man køber. Selvfølgelig programmeringen, det rent tekniske arbejde, det må man selv tage sig af. Og typisk lægger de store firmaer den slags arbejde "ud af huset", nemlig til små programmer-teams, der ligger spredt rundt omkring i England (og også i udlandet, f.eks. Boys Without Brains i Holland eller de mange smågrupper i Tyskland og Ungarn).

Allerede nu ved vi, at Firebird - der ejes af telefonvæsenet i England - har sikret sig hjemmecomputer-versionerne til "Bubble Bobble II". Lad af et scoop, hvor når vi ved, hvor fremragende succesfuldt deres in-house konverteringshold gjorde jobbet på i'eren. Bubble Bobble 2 er et af



Sådan! Miami Vice holdet har fanget en forbryder i "Chase HQ".



"Ninja Spirit" byder på mange forskellige våben.

"P47" bliver det store 64'er og Amiga-hit i 1989. Firebird står bag.



Med "Mr. Hell" (Firebird) er du garanteret god underholdning.

dem, da roligt kan glæde dig til. Her er de to små monstre tilbage i forrygende fart, komplet med endnu bedre grafik, mange flere (og anderledes) skærme, et helt nyt soundtrack og en blandsid bonus-ting og finesser, du simpelthen bare skal glæde dig til. Udgivelsen? Vi gætter på marts.

Mere af det, der er i vente fra Firebird, er "Mr. Hell". Som navnet lige giver en



i "Ninja Kazan" skal du samle skatte.

lille hint på, er Mr. Hell noget med helikopter-flyvning. Også her skulle der meget gerne være noget at glæde sig til, for i hvert fald originaludgaven på grillen er helt i top.

I modsværgning til f.eks. Thunderblade - det utroligt succesfulde og mega-fremmende Sega-spil, vi har hos os i hjemmever-

sion takket være US Gold - er helikopteren i Mr. Hell en lille buttet sag, der slet slet ikke har den samme antydning af rå vold over sig.

Og selvom Thunderblade er en succes af helt enorme proportioner, er der ingen, der siger, at ikke også nittede Mr. Hell skulle kunne gå hen og blive genstand for en hel lille kult af forfættede gameres-freaks.

KONVERTERES



Fra arcadehallerne kommer mange af de spil, vi så senere kan få at se på hjemmecomputere.



"Chase HQ" har god grafik.



Et svært mix af indianere og ninjauer i "Ninja Kazan".



I "Chase HQ" viser pløen dig, hvor du skal køre.

Firebird har brudover også sikret sig konverteringen af "P47". Og det er noget, der giver kræfter.

De snuppede rettigheder lige for næsen af US Gold, der ellers havde det helt store checkhefte fremme og næsten allerede havde forventet at få spillet "I hus", som folkløkkede det.

"P47" er et spil om Anden Verdenskrig. Det scroller således og har en two-

player spillemulighed, der bare gør det hele endnu mere interessant. Enten kan du spille en mod en eller to mod computeren, og så gælder det om at komme på samme side, altså mod de mange fjendelige fly og tanks.

Afstødte det gik, over atokkevis af flotte skærme og skærmsider fyldt med noget, der kunne være nemt ud af en gammel krigssim. I hallerne rundt omkring er "P47" lige nu den helt store mønsterspiser, så hold øje med spillet når det dukker op i din lokale software-shop (regn roligt med en marts-udgivelse).

Hvad vi regner med at få at se til din 64'er (og muligvis Amiga, samt Atari ST) inden februar, bliver "Chase HQ" fra Gol.

Spillet er et racerspil i en stil, der ikke er helt ulig Out Run, men det rummer betydeligt mere i form af gameplay.

Baggrundshistorien i "Chase HQ" er lidt en kopi fra en gammel Miami Vice film - du er helten, en lys politimand, og sammen med din makker, der er neger og ligner Tubbs til forveksling, skal du trykke på sømmet og få brændt noget benzín af i jagen efter de onde.

Kører du hurtigt nok, vinder du.

Det handler om at dreje om skarpe sving, undgå store Budweiser-lastvogne, passere på andre biler og styre

uden om sten og andre forhindringer på vejen. Når vejen i bedste Out Run stil deler sig, kommer der på den frem, der viser dig, hvilken retning du skal køre i. Landskabet i "Chase HQ" er meget varieret, komplet med tunneler og store, detaljerede byer.

Når du efterhånden har halet ind på forbyderne, kommer lovens lange arm ud af din ene bilrude og - donk - en rød sirene er placeret på toppen af din vogn. McCloud-hylet starter, den røde lampe blinker vildt og YIEEHAW - the chase is on!

Afstødte det gik. Nu er det også politijagt, det her, og inden for 60 sekunder skal du have arresteret den forfulgte. Det sker i vanlig Miami Vice stil: Hænderne op ad bilen eller ned at ligge på jorden, komplet med en iskold Colt .45 i nakken.

Når den første bad guy er ordnet, er der flere. Og det beretter stationens lille smække sild, Nancy, om. Hun ringer nemlig ud i patruljevognen og meddeler, at nu er der en ty, i se på, når Oceans Imagine-afdeling til sin tid sender det færdige hjemmedata-resultat ud.

Og hvad så med konkurrenten, "Ninja Kazan"? Bliver det noget værd?

Sandsynligvis, selvom selve forhistorien synes noget blazet.

Der er en ninja, der er taget til det sidste vesten for at

Ninjauer er også noget helt nyt, både i spillehallernes højeste mærke og derhjemme i stuen foran skærmen.

To nunga-spil, der allerede nu er fremme i form af automater, kan forventes at blive lanceret som hjemmecomputer-udgaver næsten samtidig. Og konkurrenten bliver hård mellem dem.

Det drejer sig om "Ninja Spirit" og "Ninja Kazan", der begge kommer ud omkring februar måned eller tidligt i marts.

Her er det henholdsvis Ocean og Electronic Arts, der vil stå bag, selvom sidstnævnte dog afviser, at købet af rettighederne er endeligt forhandlet.

I "Ninja Spirit" - som Ocean får Virgin-gruppen "Gang of Five" til at konvertere - er du en ninja, der starter sin færd i en stor skov. Du kan vælge vilben, som du kan skifte imellem ved at trykke på fireknappen. Af vilben er der et sværd, en morgensværd, noget dynamit eller en boomranger, der selv vender tilbage som den slags jo har det for vane.

Fjender er der nok af i skoven og de kommer fra alle sider, også oppe og nedefra. Fjenderne er andre ninjauer, og når du har dræbt nok af dem, kommer der en lille ark frem. Det er et chvergespær, der alt afhængig af dets farve enten kan give dig et beskyttende skjold eller ekstra mænd. De ekstra mænd er en smart feature, der ellers ikke ses i mange spil. Det foregår på den måde, at de følger efter dig et par sekunder bagefter dig, og alt det, du gør, det gør de også. Med andre ord: Når du slår, slår de også, når du skyder, skyder de også osv. osv. Fedt! Næsten som at få en tvillingebror eller to...

Undervejs gennem smalle broer, smådale og et bjerglandskab møder du flere fiender i en grafik, der forholdsvis også bliver værd at se på, når Oceans Imagine-afdeling til sin tid sender det færdige hjemmedata-resultat ud.

Og hvad så med konkurrenten, "Ninja Kazan"? Bliver det noget værd? Sandsynligvis, selvom selve forhistorien synes noget blazet.

Der er en ninja, der er taget til det sidste vesten for at

søge for noget lov og orden. Ja, hvad giver det? Her møder du indianere, og det er ikke ligefrem hverdagskost for en japansk ninja, men ok - cultureclash måtte vel også komme til computerspillenes verden før eller siden.

Kan du forestille dig det? Det er midt på dagen og solen står højt over Tombstone City. Rundt i det røde ørkenstøv ligger spredte klippestykker, i det fjerne høres kun en gråb og de lange skygger fra en enlig kaktus driver mod horisonten. Alt er stille, da pludselig - chlop, chlop, en ninja kommer springende ind i - Bamzoo!

Det er bare for meget! Ikke så svært at de lokale indianere gør op. Frem med skærmen, kuvener og bue samt pil, for nu skal minjoren her høje. Og minjoren, ja det er jo det, så du må også hellere få det gode gamle ninja-sværd skæbet og basker lidt med det. Rundt omkring i klipperne finder du skattekister, du kan samle op for at få bonuspenge og mere osv. og, og det er det, du er der for at samle, så se at få dræbt nogle inderjagerne.

For at finde kisterne, har du små pile til din hjælp. Når du har hoppet længe nok og samlet tilstrækkeligt med kister, springer du ind i et vandfald og pludselig, jamen hov, hvad sker der her, og så er du kommet til Romerriget. Blazet! Ja, men værdigt morsomt, "Ninja Kazan" er et spil, der er lidt langt ude, men trods alt fyldt med overraskelser.

Det er så som så om du gider investere i det når det kommer i hjemmecomputerudgave, for meget af det afhænger af kvaliteten på konverteringen.

Om ikke andet kan du altid værne dig med tokrøner nok og skryde dig ned i din lokale grill. Her står sikkert en Boks spillemaskine og chancerne er pænt store for, at en hel del af dem på et eller andet tidspunkt også finder deres vej i den helt rene hjemmecomputer.

Men mere om det i næste måned. Stay tuned, same bat-time, same bat-character!

LÆS I NÆSTE MÅNED: Flere spil, der på vej fra arc. in til hjemmecomputer...



AFTER BURNER

AERIAL ARCADE ACE

PCS SOFTWARE

Nu kommer årets bedste spillemaskine til din hjemlige computer; After Burner, med lynhurtig aktion og fantastisk lyd og grafik.

 **ACTIVISION**

C-14 bånd: 110,- Disk: 269,-
Amstrad bånd: 110,- Disk: 269,-
Amiga: 449,- ST: 319,-

 **SEGA**

Afterburner™ Sega® er varemærker for SEGA ENTERPRISES LTD. Dette spil er lavet på licens fra Sega Enterprises Ltd, Japan.

Merlin

Lyngby Storcenter
Tlf: 02 93 00 40
Odense City
Tlf: 09 13 13 44

City 2
Tlf: 02 52 57 77
Rosengårdcenter
Tlf: 09 15 59 40

Ishøj
Tlf: 02 73 73 43
Tårup Center
Tlf: 09 16 26 41

Vejle
Tlf: 05 82 23 37
Haderslev
Tlf: 04 52 13 19

Kolding
Tlf: 05 52 00 70
Åbenrå
Tlf: 04 62 66 01

Fredericia
Tlf: 05 92 24 54
Sønderborg
Tlf: 04 42 32 65